

Tobii Dynavox Windows Control Instrukcja obsługi

Wraz z oprogramowaniem Virtual Remote 



Instrukcja obsługi Tobii Dynavox Windows Control

Wersja 1.2

06/2018

Wszelkie prawa zastrzeżone.

Copyright © Tobii AB (publ)

Zabrania się kopiowania, przechowywania w jakimkolwiek systemie i przesyłania jakichkolwiek części niniejszego dokumentu z wykorzystaniem jakichkolwiek metod (elektronicznych, fotokopiowania, nagrywania i innych) bez wcześniejszej pisemnej zgody wydawcy.

Ochrona praw autorskich obejmuje wszystkie formy i postaci podlegających ochronie materiałów i informacji uwzględnionych w przepisach prawa stanowionego lub zwyczajowego, w tym w przepisach przyjętych w przyszłości, wliczając w to m.in. materiały wytworzone z wykorzystaniem oprogramowania komputerowego, które są wyświetlane na ekranie np. widoki ekranów, menu itp.

Informacje znajdujące się w niniejszym dokumencie stanowią zastrzeżoną własność firmy Tobii Dynavox. Kopiowanie w części lub w całości bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy Tobii Dynavox jest zakazane.

Produkty, o których mowa w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi poszczególnych właścicieli. Wydawca i autor nie zgłaszają żadnych praw do tych znaków.

Chociaż w czasie opracowywania niniejszego dokumentu podjęto wszelkie środki ostrożności, wydawca i autor nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za błędy lub przeoczenia oraz za szkody wynikłe w związku z korzystaniem z niniejszego dokumentu lub w związku z korzystaniem programów lub kodu źródłowego, które mogą być do niego dołączone. W żadnym wypadku wydawca ani autor nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu utraty jakichkolwiek zysków lub z tytułu jakiegokolwiek innej straty handlowej spowodowanej lub rzekomo spowodowanej bezpośrednio lub pośrednio przez niniejszy dokument.

Treść może zostać zmieniona bez uprzedzenia.

Aby uzyskać aktualną wersję niniejszego dokumentu, [należy odwiedzić witrynę firmy Tobii Dynavox pod adresem www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com).

Dane kontaktowe:

Tobii Dynavox	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street Suite 400
182 53 Danderyd	Pittsburgh, PA 15203
Szwecja	Stany Zjednoczone
+46 8 663 69 90	+1-800-344-1778

Spis treści

1	Informacje Do not translate Windows Control	5
1.1	Zastosowanie	5
1.2	Wymagania systemowe.....	5
2	Instalacja, uruchamianie i postępowanie z licencją	6
2.1	Instalowanie Do not translate Windows Control	6
2.2	Postępowanie z licencją.....	6
2.2.1	Aktywacja licencji	6
2.2.1.1	Aktywacja online	6
2.2.1.2	Aktywacja offline	7
2.2.2	Dezaktywacja licencji.....	8
2.3	Pierwsze uruchomienie	9
3	Korzystanie z urządzenia Do not translate Windows Control.....	10
3.1	Oprogramowanie Windows Control kontrolera,	10
3.2	Stan śledzenia	11
3.3	Pasek zadań oprogramowania Windows Control	12
3.3.1	Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control	12
3.4	Zadania podstawowe.....	13
3.4.1	Działanie zadań podstawowych w różnych trybach pracy	15
3.5	Zadania złapane	15
3.5.1	Działanie zadań złapanych w różnych trybach pracy	15
3.6	Bezpieczne kliknięcie	16
3.7	Skróty	17
3.8	Metoda wyboru — zatrzymanie wzroku lub przełącznik.....	19
3.8.1	Domyślnie aktywne z Zatrzymywaniem wzroku i Przełącznikiem	19
3.8.2	Aktywacja opcji za pomocą klawiatury zamiast przełącznika	20
3.9	Klawiatura obsługiwana wzrokiem.....	20
3.9.1	Pasek zadań klawiatury	21
3.9.2	Przyciski opcji paska zadań klawiatury.....	22
3.9.3	„Word Prediction” (Przewidywanie słów).....	22
3.10	Windows Control w połączeniu z aplikacjami obsługującymi obszar ekranu	23
3.11	Eye Detection Indicator	23
4	Windows Control Ustawienia.....	24
4.1	Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	25
4.1.1	Karta „Calibration” (Kalibracja).....	25
4.1.1.1	Zarządzanie profilami	25
4.1.1.2	Tworzenie nowego profilu.....	26
4.1.1.3	Wyniki kalibracji	26
4.1.1.4	Test kalibracji.....	27
4.1.1.5	Ponowna kalibracja.....	27
4.1.1.6	Typ kalibracji.....	27
4.1.2	Karta „Advanced” (Zaawansowane).....	29
4.1.2.1	Ustawienie wyświetlacza	29
4.2	Ustawienia ogólne	30
4.2.1	Karta „General” (Ogólne)	30
4.2.2	Karta „About” (Informacje).....	30
4.2.2.1	„License Key” (Klucz licencji)	31

4.3	Pomoc i użytkowanie	31
4.3.1	Karta „Help” (Pomoc)	31
4.3.2	Karta „Usage” (Użytkowanie)	32
4.4	Aktywacja i potwierdzenie	32
4.4.1	Karta „Activation” (Aktywacja)	32
4.4.1.1	Ustawienia zatrzymania wzroku	32
4.4.1.2	Ustawienia trybu Zatrzymanie wzroku i Przełącznik	33
4.4.2	Karta „Feedback” (Potwierdzenie)	34
4.5	Pasek zadań	35
4.5.1	Karta „Taskbar” (Pasek zadań)	35
4.5.1.1	Zadania	35
4.5.1.2	„Maximize Left Click” (Maksymalizuj lewe kliknięcie)	35
4.5.1.3	Rozmiar paska zadań	36
4.5.1.4	Auto-Hide (Automatyczne ukrywanie)	36
4.5.2	Karta wyboru	36
4.5.2.1	Primary Selection (Podstawowy wybór)	37
4.5.2.2	Secondary Selection (Drugorzędny wybór)	37
4.5.2.3	Tertiary Selection (Trzeciorzędny wybór)	37
4.5.3	Karta „Zoom” (Zbliżenie)	37
4.6	Klawiatura	38
5	Virtual Remote	40
5.1	Virtual Remote Informacje ogólne	40
5.1.1	Virtual Remote Menu	40
5.1.2	Aktywny pilot	41
5.1.3	Przyciski	41
5.2	Korzystanie z urządzenia Do not translate Virtual Remote	42
5.2.1	Przy pierwszym uruchomieniu	43
5.2.2	Zmiana aktywnego pilota	43
5.2.3	Korzystanie z przycisków pilota	43
5.2.4	Dodawanie pilota	43
5.2.4.1	Dodawanie zaprogramowanego pilota	44
5.2.4.2	Dodawanie niezaprogramowanego pilota	48
5.2.5	Tryb edycji	51
5.2.5.1	Zmiana nazwy pilota	51
5.2.5.2	Usunięcie pilota	52
5.2.5.3	Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku	53
5.2.5.4	Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku	56
5.2.5.5	Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca	58
5.2.6	Informacja	59

1 Informacje Do not translate Windows Control

1.1 Zastosowanie


Zyskaj pełną kontrolę nad komputerem, sterując nim tylko za pomocą oczu lub oczu i przełącznika. Dzięki naszemu nagradzanemu oprogramowaniu możliwe jest emulowanie wszystkich typów ruchu myszy, gestów przesuwania i wpisywania tekstu. Dodaliśmy także inteligentne skróty, aby dostęp do wszystkich części systemu Windows był jeszcze łatwiejszy!

1.2 Wymagania systemowe

Komponent	Wymagania
Komputer i procesor	2.0 GHz lub szybszy, procesor dwurdzeniowy (zalecane minimum)
Pamięć (RAM)	4 GB RAM (zalecane minimum)
Dysk twardy	Dostępne 450 MB
USB	USB 2.0
System operacyjny	64-bitowe wersje: <ul style="list-style-type: none">• Windows 7• Windows 8.1• Windows 10
Wersja .NET	4.5
Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	Dowolne urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych Tobii Dynavox lub Tobii Tech obsługujące oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core.
Dodatkowe wymagania	Do aktywacji licencji wymagane jest połączenie z internetem.
Oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core	Wersja 2.8 lub nowsza
Pilot na podczerwień	Dowolne urządzenie wyposażone w moduł HBR IR takie jak: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 lub EyeMobile Plus.

2 Instalacja, uruchamianie i postępowanie z licencją

2.1 Instalowanie Do not translate Windows Control

 Jeżeli na komputerze jest zainstalowane oprogramowanie Tobii Gaze Interaction, należy je najpierw odinstalować przed instalacją oprogramowania Windows Control.

Windows Control można pobrać z witryny www.TobiiDynavox.com.


Kreator instalacji zainstaluje następujące aplikacje:

- Do not translate Windows Control
- Do not translate Virtual Remote

Aby zainstalować oprogramowanie Windows Control, należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie. Należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.

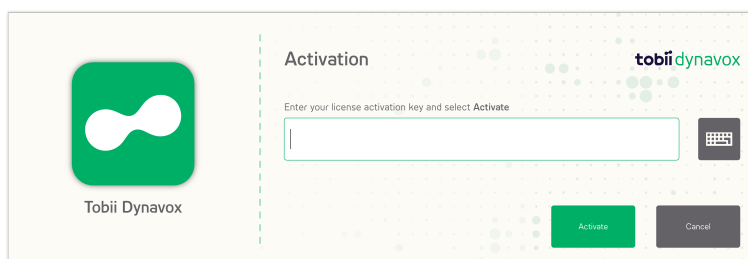
2.2 Postępowanie z licencją


2.2.1 Aktywacja licencji

 Oprogramowanie Windows Control można w tym samym czasie uruchomić maksymalnie na trzech (3) komputerach lub urządzeniach przy wykorzystaniu tej samej licencji. Aby możliwe było użytkowanie Windows Control na więcej niż trzech (3) komputerach lub urządzeniach, oprogramowanie Windows Control należy najpierw dezaktywować na jednym (1) z używanych komputerów/urządzeń.

Podczas zakupu Windows Control użytkownik otrzymuje Klucz aktywacyjny licencji do oprogramowania w wiadomości e-mail z potwierdzeniem zamówienia.

Kiedy urządzenie Windows Control jest uruchamiane po raz pierwszy, **włączy się także Menedżer Licencji**.



 W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

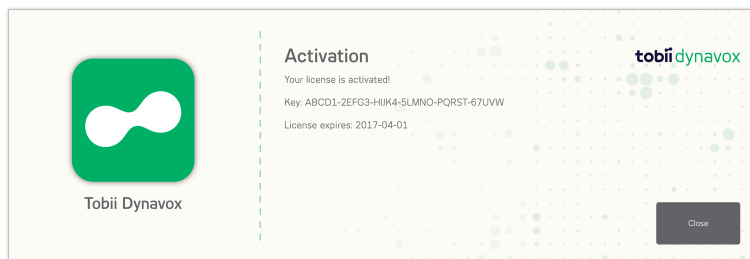
Klucz **aktywacyjny licencji do oprogramowania** można znaleźć w wiadomości e-mail z potwierdzeniem zamówienia.


2.2.1.1 Aktywacja online

W przypadku komputera/urządzenia połączonego z Internetem.

1. Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.
2. Wprowadź **klucz aktywacyjny licencji**.

3. Kliknij przycisk **Activate (Aktywuj)**.



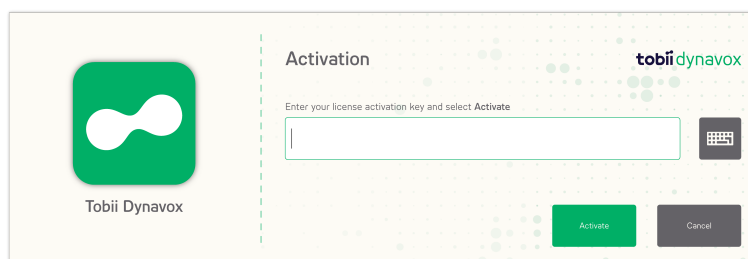
 W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.


4. Kliknij przycisk **Zamknij**.

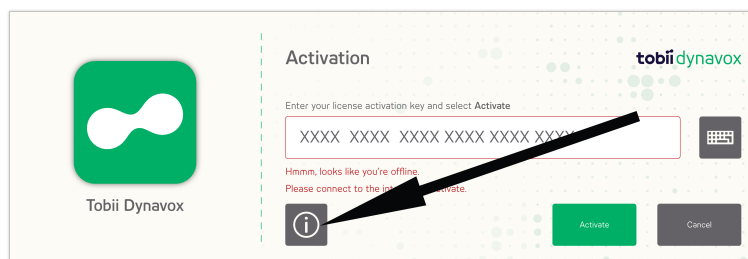
2.2.1.2 Aktywacja offline

W przypadku komputera/urządzenia nie połączonych z Internetem.

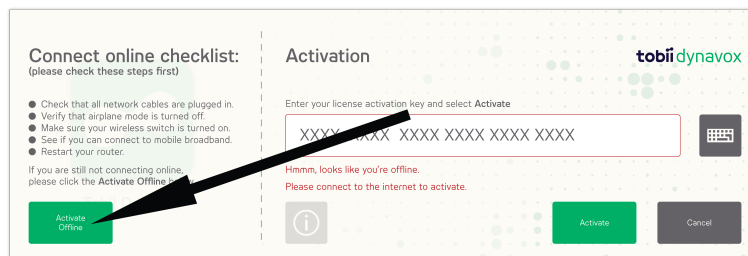
1. Wprowadź **klucz aktywacyjny licencji**.
2. Kliknij przycisk **Activate (Aktywuj)**.



3. Wybrać ikonę  (info).



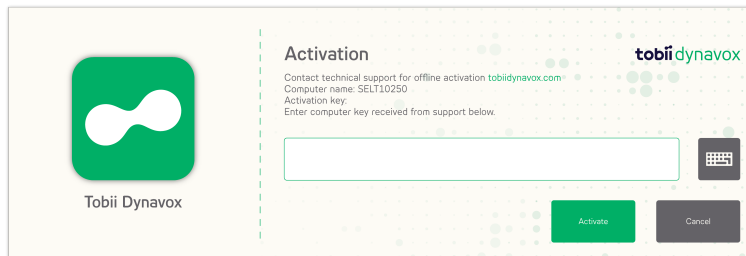
4. Wybrać przycisk  **Activate Offline (Aktywuj offline)**.



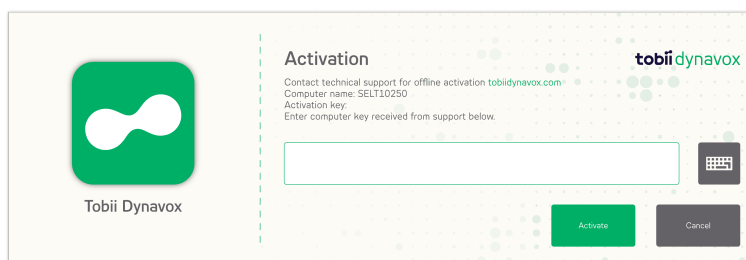
5. Wybrać jedną z następujących czynności:

- Na urządzeniu z dostępem do Internetu odwiedzić stronę: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> i postępować zgodnie z instrukcją online.
- Skontaktuj się z działem Do not translate pomocy technicznej lub lokalnym dystrybutorem.

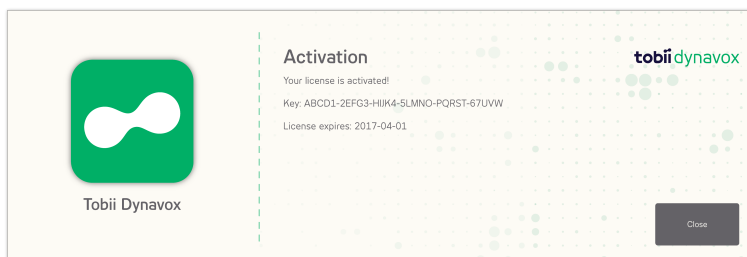
Wymagana będzie nazwa komputera wyświetlona w tym oknie dialogowym:



6. Wprowadź **klucz aktywacyjny** uzyskany za pośrednictwem jednej z powyższych metod.





7. Kliknij przycisk **Activate (Aktywuj)**.



8. Kliknij przycisk **Zamknij**.

2.2.2 Dezaktywacja licencji

Aby dezaktywować licencję, Windows Control należy postępować zgodnie z poniższą instrukcją.

1. Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.
2. Start Windows Control.
3. Wybrać przycisk  (USTAWIENIA).
4. Wybrać przycisk  (Ustawienia ogólne).
5. Wybrać kartę **Informacje**.
6. Kliknij przycisk „**License Key**” (**Klucz licencji**).

7. Kliknij przycisk **Deactivate (Dezaktywuj)** .



W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

8. Wybrać opcję:
- **Tak** — aby dezaktywować licencję na tym urządzeniu.
 - **Nie** — aby anulować.

2.3 Pierwsze uruchomienie

Gdy oprogramowanie Windows Control jest uruchamiane po raz pierwszy, instrukcja konfiguracji przeprowadzi użytkownika przez proces konfiguracji. Windows ControlW instrukcji tej znajdują się następujące kroki:

- Konfiguracja wyświetlacza. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz [4.1.2.1 Ustawienie wyświetlacza, str 29](#).
- Tworzenie nowego profilu. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz [4.1.1.2 Tworzenie nowego profilu](#).
- Test kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz [4.1.1.4 Test kalibracji](#)

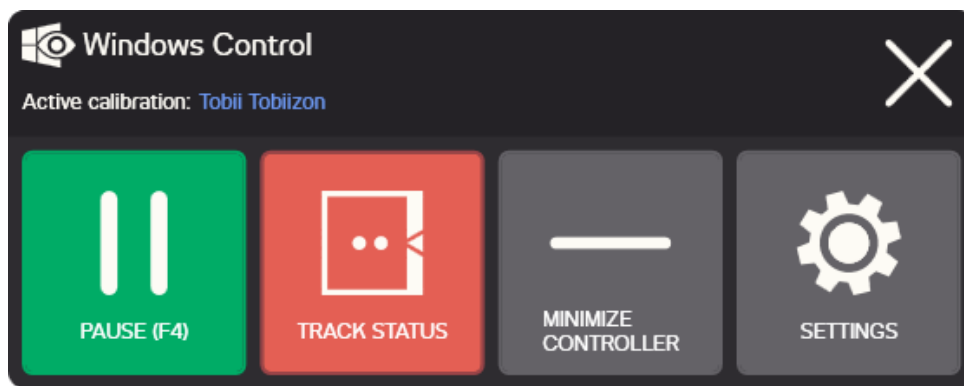
3 Korzystanie z urządzenia Do not translate Windows Control

Do not translate Windows Control Aplikacja umożliwia użytkownikowi sterowanie standardowym systemem operacyjnym Windows z wykorzystaniem dwustopniowej metody wyboru, co ogranicza ryzyko niechcianych kliknięć. Przeciwdziała ono podążaniu kursora myszy za wzrokiem, jednak nie uniemożliwia sterowania z jego wykorzystaniem (brak pływającego kursora myszy w oprogramowaniu Windows Control).

1. Pierwszy krok polega na wybraniu pożądanej opcji z zakotwionego paska zadań, co odbywa się poprzez spojrzenie na nią.
2. Drugi krok polega na spojrzeniu na wybrany fragment ekranu (lub ikonę na ekranie), gdzie opcja ma zostać zrealizowana. Włączona jest funkcja automatycznego zbliżania, której działanie kończy się wyborem ikony lub realizacją zadania.



i Wszystkie funkcje oprogramowania Windows Control są włączane dotykowo i za pomocą myszy, dzięki czemu opiekun lub pomocnik może w razie konieczności łatwiej udzielić użytkownikowi wsparcia. Opiekun lub pomocnik może łatwiej wybrać funkcję lub opcję albo zmienić ustawienia użytkownika.

3.1 Oprogramowanie Windows Control kontrolera,

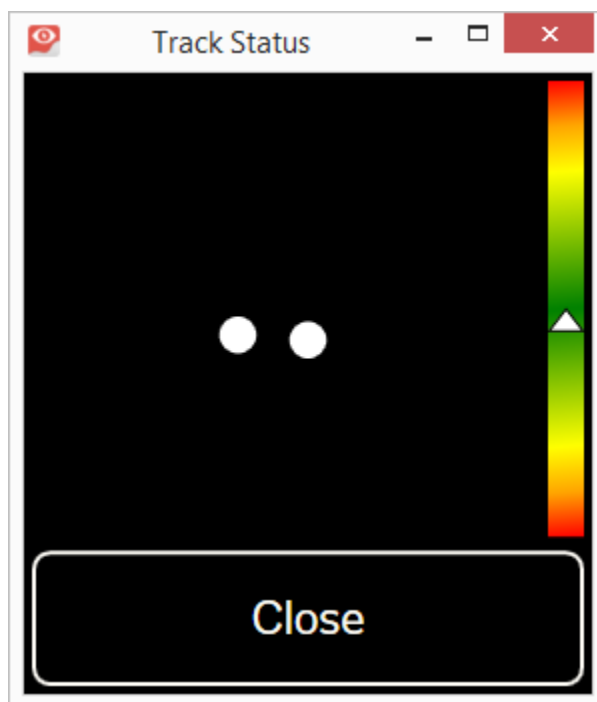


Rysunek 3.1 Oprogramowanie Windows Control kontrolera,

Przycisk	Działanie	Opis
	PAUZA (F4)	Zatrzymuje oprogramowanie Windows Control. i Uruchomienie funkcji pauzy spowoduje przełączenie przycisku w taki sposób, że będzie widoczny przycisk startu. i W celu uruchomienia opcji można posłużyć się przyciskiem F4 na klawiaturze.
▶	START (F4)	Uruchamia oprogramowanie Windows Control. i Uruchomienie funkcji startu spowoduje przełączenie przycisku w taki sposób, że będzie widoczny przycisk pauzy. i W celu uruchomienia opcji można posłużyć się przyciskiem F4 na klawiaturze.
☐	STAN ŚLEDZENIA	Powoduje wyświetlenie okna stanu śledzenia. Za pomocą tego przycisku można sprawdzić, czy użytkownik jest odpowiednio usadzony przed ekranem. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz . 3.2 Stan śledzenia, str 11

Przycisk	Działanie	Opis
—	MINIMALIZACJA KONTROLERA	Powoduje minimalizację okna kontrolera.
	USTAWIENIA	Powoduje otwarcie ustawień oprogramowania Windows Control . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 <i>Windows Control Ustawienia</i> , str 24.
	Zamknij	Powoduje zakończenie działania oprogramowania Windows Control.

3.2 Stan śledzenia



Oprogramowanie **Funkcja Track Status (Stan śledzenia)** służy do sprawdzania, czy użytkownik jest odpowiednio usadzony przed urządzeniem do śledzenia ruchu gałek ocznych.

- Dwie (2) białe kropki — oczy użytkownika i ich ustawienie względem ekranu. W celu zapewnienia optymalnej pozycji białe kropki powinny znajdować się na środku czarnego pola.
- Kolorowy pasek z białą strzałką po lewej stronie — odległość, w jakiej użytkownik znajduje się od ekranu.
 - Jeżeli biała strzałka znajduje się na środku zielonego pola paska, użytkownik jest w optymalnej odległości od ekranu.
 - Jeżeli strzałka jest w dolnej części paska, należy przybliżyć użytkownika.
 - Jeżeli strzałka jest w górnej części paska, należy oddalić użytkownika.

1. Otworzyć kontroler oprogramowania Windows Control .

2. Wybrać przycisk  (Stan śledzenia).

3. Wybrać pozycję użytkownika.

4. Po zakończeniu naciśnięć **przycisk Close (Zamknij)** .




Ten przycisk bazuje na pozycji oczu, więc wystarczy zatrzymać na nim wzrok, aby z niego skorzystać.

3.3 Pasek zadań oprogramowania Windows Control

W górnej części paska zadań oprogramowania Windows Control znajduje się narzędzie stanu śledzenia. Umożliwia ono sprawdzenie, czy urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych rozpoznaje oczy użytkownika i czy zajmuje on dobrą pozycję przed urządzeniem.

Przyciski opcji na pasku zadań oprogramowania Windows Control mogą być wyświetlane na trzy różne sposoby, jak pokazano na *Rysunek 3.2 Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control*, str 13.



Pasek zadań można ukrywać/pokazywać za pomocą klawisze F2  na zwykłej klawiaturze (nie na klawiaturze oprogramowania Windows Control).

3.3.1 Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control



Trzy różne tryby są dostępne zarówno dla zadań podstawowych, patrz 3.4 *Zadania podstawowe*, jak i dla zadań złapanych, patrz 3.5 *Zadania złapane*.



Zadania bezpiecznego kliknięcia nie posiadają trybu wyboru drugorzędnego.

- **Normal (Normalny) (bez wyboru)** — żaden przycisk opcji oprogramowania Windows Control nie został wybrany.
- **Primary Selection (Podstawowy wybór) (biały)** — zaznaczony przycisk opcji jest wybrany i opcja zostanie wykonana po automatycznym zbliżeniu, kiedy użytkownik patrzy na pożądaną pozycję na ekranie lub ikonę na nim. Jeżeli w oknie dialogowym ustawień oprogramowania Windows Control jako metoda obsługi jest zaznaczony przełącznik, wybrany przycisk opcji nadal pozostanie aktywny po zrealizowaniu opcji.
- **Secondary Selection (Drugorzędny wybór) (niebieski/biały)** — tak samo jak w przypadku **Primary Selection (Podstawowego wyboru)**, ale z większą precyzją. **Secondary Selection (Drugorzędny wybór)** oznacza, że zbliżenie będzie większe przed ostatecznym zrealizowaniem opcji, dzięki czemu określona część ekranu będzie większa i dokonywanie na niej wyborów będzie łatwiejsze. Ten tryb można aktywować, zatrzymując wzrok na przycisku opcji aż zmieni się kolor zgodnie z poniższym rysunkiem.



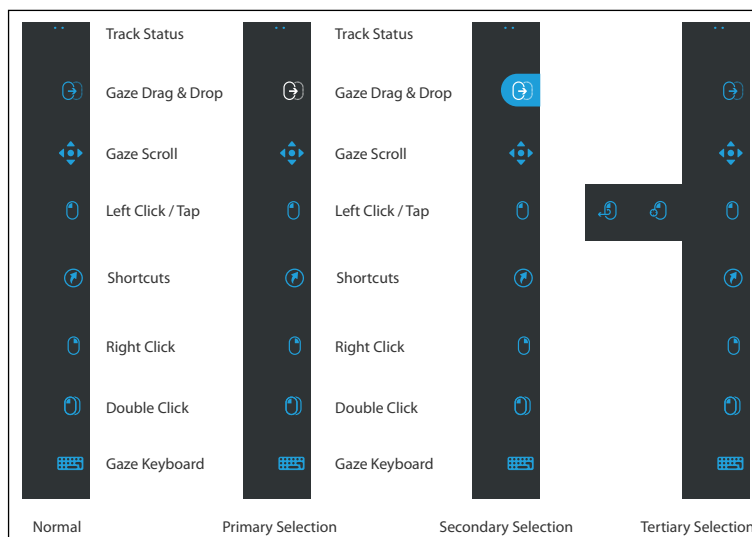
Nie działa dla zadań skrótów i ustawień.

- **Tertiary Selection (Trzeciorzędny wybór) (znikające menu)** — w przypadku niektórych opcji na pasku zadań można skorzystać ze znikającego menu, w którym znajduje się odpowiednie zadanie złapania (patrz 3.5 *Zadania złapane*, str 15) oraz zadanie bezpiecznego kliknięcia (patrz 3.6 *Bezpieczne kliknięcie*, str 16). Dostęp do zadania złapanego lub bezpiecznego kliknięcia można uzyskać, zatrzymując wzrok na przycisku zadania, aż do wyświetlenia menu znikającego zgodnie z *Rysunek 3.2 Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control*, str 13, a następnie wybierając zadanie złapane lub bezpieczne kliknięcie w celu zamiany zadania podstawowego na złapane lub bezpieczne kliknięcie na pasku zadań. Zadanie złapane lub bezpieczne kliknięcie pozostanie na pasku zadań, zaś zadanie podstawowe będzie dostępne za pośrednictwem menu Tertiary Selection (Trzeciorzędny wybór).
Powtórz procedurę, aby zamienić zadanie złapane lub bezpieczne kliknięcie na zadanie podstawowe na pasku zadań.





Nie działa dla zadań skrótów i ustawień.









Aby skonfigurować tryby dla użytkownika, przejdź do: 4.5.2 *Karta wyboru*, str 36. Domyślnie włączony jest wyłącznie tryb podstawowy.



Rysunek 3.2 Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control

3.4 Zadania podstawowe

Ikona	Zadanie/działanie	Opis
	Przeniesienie kursora	<p>Opcja pozwalająca użytkownikowi poruszać kursor za pomocą wzroku.</p> <p>Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.</p>
	Przeciąganie i upuszczanie wzrokiem	<p>Opcja, która wykonuje dwa „kliknięcia”. Pierwsze oznacza miejsce rozpoczęcia przeciągania, a drugie miejsce upuszczenia (aby przemieszczać obiekty lub wybierać obszary).</p> <ul style="list-style-type: none"> Wybrać opcję. Popatrzeć na obiekt, który ma być przemieszczony lub punkt początkowy w przypadku wyboru obszaru. Wykonać pierwsze „kliknięcie” za pomocą zatrzymania wzroku lub przełącznika oprogramowania Windows Control . Popatrzeć natychmiast w miejsce upuszczenia obiektu lub punktu końcowego wyboru obszaru. Wykonać drugie kliknięcie za pomocą zatrzymania wzroku lub przełącznika. <p>Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.</p>







Ikona	Zadanie/działanie	Opis
	Przewijanie wzrokiem	<p>Jeżeli ta opcja zostanie zrealizowana na oknie, które można przewijać, możliwe będzie przewijanie strony za pomocą wzroku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wybrać opcję. • Popatrzeć na obszar, który można przewijać, i zatrzymać wzrok. W miejscu zatrzymania wzroku pojawi się ikona przewijania wzrokiem. • Popatrzeć powyżej ikony, aby przewinąć w górę. • Popatrzeć poniżej ikony, aby przewinąć w dół. • Popatrzeć na lewo od ikony, aby przewinąć w lewo. • Popatrzeć na prawo od ikony, aby przewinąć w prawo. • W czasie przewijania popatrzeć ponownie na ikonę (na ekranie, nie na pasku narzędzi), aby przełączyć się między przewijaniem góra/dół i lewo/prawo. • Popatrzeć ponownie na pasek zadań oprogramowania Windows Control (lub poza ekran), aby zakończyć przewijanie. <p> Za pomocą opcji przewijania wzrokiem można przewijać w pionie i w poziomie aplikacje typu Modern UI oraz ekran startowy Windows wykorzystujący Modern UI.</p>
	Kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie	<p>Opcja wykonująca pojedyncze kliknięcie lewym klawiszem, a w przypadku urządzeń dotykowych odpowiednik pojedynczego stuknięcia palcem. W trybie użytkownika przełącznika kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie jest domyślnie włączone i jest „złapane” (patrz 3.8.1 <i>Domyślnie aktywne z Zatrzymywaniem wzroku i Przełącznikiem</i>, str 19).</p> <p>Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.</p>
	Skróty	<p>Opcja, która otwiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • trzy kolumny z wcześniej zdefiniowanymi skrótami; • nieco inne są dostępne w systemach Windows 7, 8.1 i 10. <p>Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.7 <i>Skróty</i>, str 17.</p>
	Kliknięcie prawym klawiszem	<p>Opcja wykonująca pojedyncze kliknięcie prawym klawiszem.</p> <p>Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.</p>
	Podwójne kliknięcie	<p>Opcja wykonująca podwójne kliknięcie lewym klawiszem. Jeżeli jako metoda aktywacji wybrany jest przełącznik, podwójne kliknięcie jest „złapane” (patrz 3.8.1 <i>Domyślnie aktywne z Zatrzymywaniem wzroku i Przełącznikiem</i>, str 19).</p> <p>Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.</p>
	Klawiatura obsługiwana wzrokiem	<p>Opcja, która otwiera klawiaturę ekranową obsługiwaną wzrokiem umożliwiającą pisanie.</p> <p>Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.9 <i>Klawiatura obsługiwana wzrokiem</i>, str 20.</p>
	Ustawienia	<p>Opcja powodująca otwarcie ustawień oprogramowania Windows Control .</p> <p>Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 <i>Windows Control Ustawienia</i>, str 24.</p>

3.4.1 Działanie zadań podstawowych w różnych trybach pracy

Opcja	Pierwszorzędowe	Drugorzędowy	Trzeciorzędowy ^a
Przeniesienie kursora	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na złapane przeniesienie kursora
Przeciąganie i upuszczanie	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na złapane lub bezpieczne przeciąganie i upuszczanie
Przewijanie wzrokiem	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Nie dotyczy
Kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na złapane lub bezpieczne kliknięcie lewym przyciskiem / stuknięcie
Skróty	Bez zbliżenia	Nie dotyczy	Nie dotyczy
Kliknięcie prawym klawiszem	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na złapane lub bezpieczne kliknięcie prawym przyciskiem
Podwójne kliknięcie	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełącz na złapane lub bezpieczne kliknięcie podwójne
Klawiatura obsługiwana wzrokiem	Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.9 <i>Klawiatura obsługiwana wzrokiem</i> , str 20.		
Ustawienia	Bez zbliżenia	Nie dotyczy	Nie dotyczy

a. Aby uzyskać więcej informacji na temat złapanych zadań, patrz 3.5 *Zadania złapane*, str 15.

3.5 Zadania złapane

Ikona	Zadanie/działanie	Opis
	Kliknięcie lewym przyciskiem / stuknięcie	<p>Złapane zadania pozwalają na ciągłą aktywację zadania bez konieczności ciągłego wybierania ich z paska zadań. Wybrać złapane zadanie z paska zadań, w wyniku czego kursor zacznie poruszać się wraz ze wzrokiem. Utrzymanie wzroku na ekranie spowoduje wykonanie odpowiedniego działania w danej lokalizacji. Zadanie pozostanie aktywne po wykonaniu działania, co oznaczam, że nie wymaga ponownej aktywacji z paska zadań. Aby zatrzymać złapane zadanie, wystarczy spojrzeć na zadanie na pasku zadań, aż przestanie być podświetlone.</p> <p> W przypadku złapanego przeniesienia kursora wyrób drugorzędny jest niedostępny, ponieważ zadanie to powoduje przenoszenie kursora po ekranie.</p>
	Złapane kliknięcie podwójne	
	Złapane przeciąganie i upuszczanie	
	Załamane przeniesienie kursora	
	Złapane kliknięcie prawym przyciskiem	









3.5.1 Działanie zadań złapanych w różnych trybach pracy

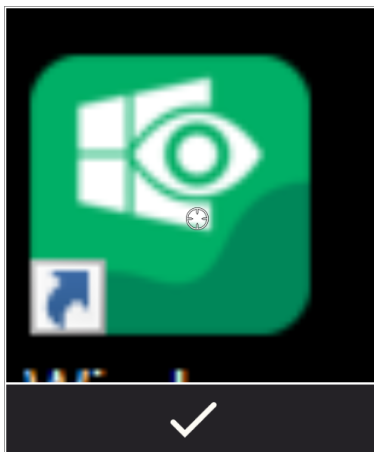
Zadanie/działanie	Pierwszorzędowe	Drugorzędowy	Trzeciorzędowy ^a
Kliknięcie lewym przyciskiem / stuknięcie	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na zwykłe lub bezpieczne kliknięcie lewym przyciskiem / stuknięcie
Złapane kliknięcie podwójne	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełącz na zwykłe lub bezpieczne kliknięcie podwójne
Złapane przeciąganie i upuszczanie	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na zwykłe lub bezpieczne przeciąganie i upuszczanie

Zadanie/działanie	Pierwszorzędowe	Drugorzędowy	Trzeciorzędowy ^a
Złapane przeniesienie kursora	Bez zbliżenia	Nie dotyczy	Przełączenie na przeniesienie kursora
Złapane kliknięcie prawym przyciskiem	Normalne zbliżenie	Głębokie zbliżenie	Przełączenie na zwykłe lub bezpieczne kliknięcie prawym przyciskiem

a. Aby uzyskać więcej informacji na temat złapanych zadań, patrz 3.4 Zadania podstawowe, str 13.

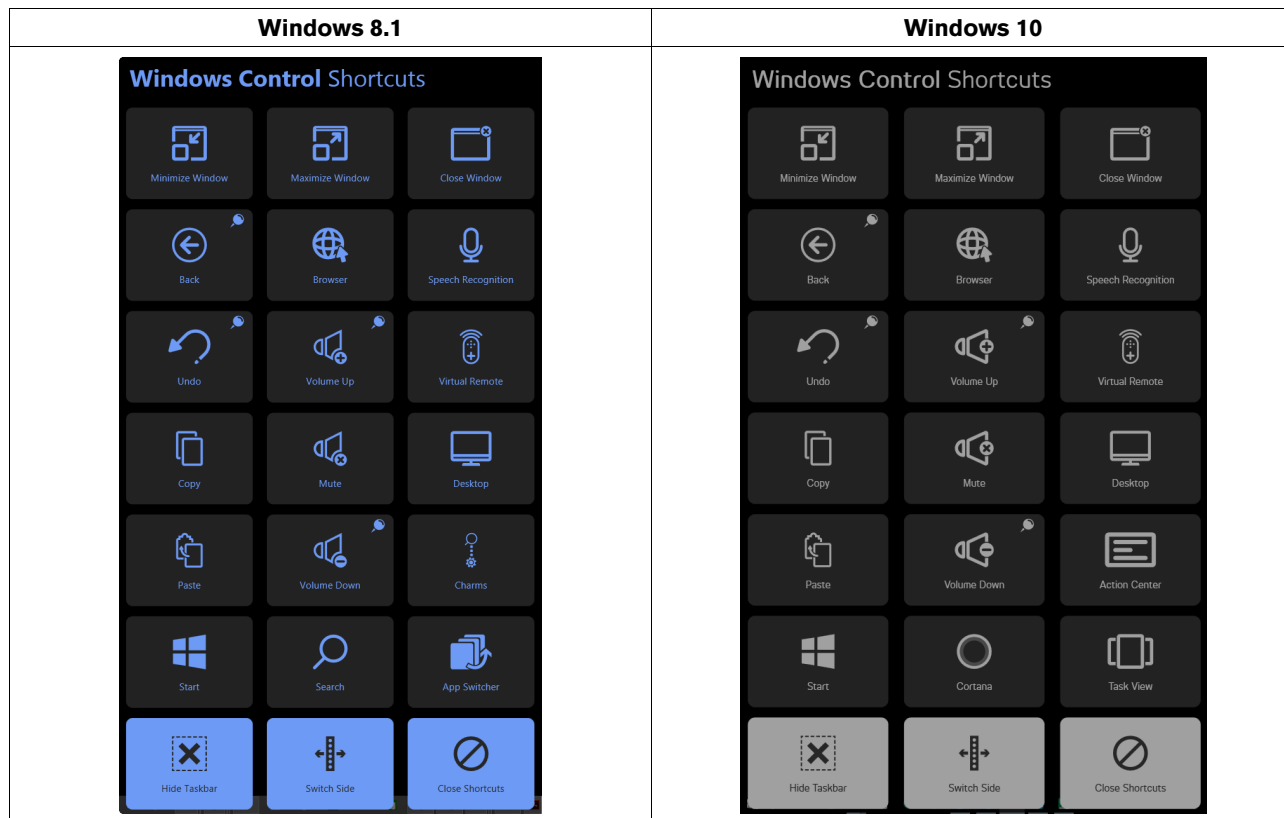
3.6 Bezpieczne kliknięcia

Ikona	Zadanie/działanie	Opis
	Bezpieczne kliknięcie lewym przyciskiem / stuknięcie	<p>Zadania bezpiecznego kliknięcia pozwalają w bezpieczny sposób obsługiwać np. bank, bez ryzyka błędnego kliknięcia dzięki dwuetapowemu działaniu. Najpierw przybliżenie, a potem wykonanie polecenia. Wybrać bezpieczne kliknięcie z paska zadań trzeciorzędowego wyboru. Utrzymanie wzroku na ekranie spowoduje wykonanie odpowiedniego działania w danej lokalizacji. Zadanie spowoduje przybliżenie w nowym oknie, gdzie utrzymanie wzroku będzie oznaczone za pomocą ikony , jak opisano w Rysunek 3.3 Wykonanie bezpiecznego kliknięcia, str 16. Aby wykonać bezpieczne kliknięcie na środku , należy wybrać ikonę .</p> <p> Zadania bezpiecznego kliknięcia są dostępne dla kliknięcia lewym przyciskiem, kliknięcia prawym przyciskiem, podwójnego kliknięcia oraz przeciągania i upuszczania.</p>
	Bezpieczne podwójne kliknięcie	
	Bezpieczne kliknięcie prawym przyciskiem	
	Bezpieczne przeciąganie i upuszczanie	






















Rysunek 3.3 Wykonanie bezpiecznego kliknięcia

3.7 Skróty



Jeżeli funkcja skrótów jest zaznaczona za pomocą ikony , okno skrótów pozostanie otwarte po jej aktywacji, umożliwiając wybór kolejnych funkcji.

Skrót	Działanie	Win 8.1	Win 10	Opis
	Maksymalizuj okno	x	x	Skrót, który spowoduje maksymalizację aktywnego okna, aplikacji lub programu.
	Wstecz	x	x	Skrót, który spowoduje powrót do poprzedniej strony w przeglądarce lub każdym innym programie, w którym występuje taka funkcja.
	Cofnij	x	x	Skrót, który spowoduje cofnięcie ostatniego polecenia.
	Kopiuuj	x	x	Skrót, który skopiuje aktywnie zaznaczone elementy.
	Wklej	x	x	Skrót, który spowoduje wklejenie zaznaczonych elementów, które zostały wcześniej skopiowane.
	Start	x	x	Skrót, który spowoduje otwarcie menu start programu Windows.

Skrót	Działanie	Win 8.1	Win 10	Opis
	Ukryj pasek zadań	x	x	Skrót, który ukrywa pasek zadań w celu zapewnienia widoku pełnoekranowego. Aby przywrócić pasek zadań, wybrać przycisk  lub  , w zależności od tego, po której stronie znajduje się pasek zadań.
	Minimalizuj okno	x	x	Skrót, który spowoduje minimalizację aktywnego okna, aplikacji lub programu.
	Przeglądarka	x	x	Skrót, który uruchamia domyślną przeglądarkę internetową.
	Głośniej	x	x	Skrót, który powoduje zwiększenie siły głosu.
	Wycisz	x	x	Skrót, który powoduje wyciszenie głośników.
	Ciszej	x	x	Skrót, który powoduje zmniejszenie siły głosu.
 	Szukaj Cortana	x	x	Skrót, który otwiera funkcję wyszukiwania w systemie Windows. Skrót otwierający asystentkę Cortana. Cortana to inteligentna, osobista asystentka, która może przeszukiwać sieć, znajdować różne rzeczy na komputerze, śledzić kalendarz itp.
	Zmień stronę	x	x	Skrót, który przemieszcza pasek zadań pomiędzy lewą i prawą stroną.
	Zamknij okno	x	x	Skrót, który spowoduje zamknięcie aktywnego okna, aplikacji lub programu.
	Rozpoznawanie mowy	x	x	Skrót, który uruchamia funkcję rozpoznawania mowy systemu Windows lub program do rozpoznawania mowy Dragon, jeżeli jest on zainstalowany.
	Virtual Remote	x	x	Skrót, który uruchamia aplikację Virtual Remote. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 5 <i>Virtual Remote</i> , str 40.
	Pulpit	x	x	Skrót, który powoduje wyświetlenie pulpitu.
 	Pasek boczny Centrum akcji	x	x	Skrót, który otwiera pasek boczny. Skrót, który otwiera centrum akcji.
	Przełączanie aplikacji	x		Skrót, który przewija wszystkie aplikacje wykorzystujące Modern UI oraz pulpit.  Wszystkie aplikacje działające na pulpicie nie będą widoczne. Są one widoczne tylko z pulpitu.

Skrót	Działanie	Win 8.1	Win 10	Opis
	Widok zadań		x	Skrót, który otwiera widok zadań, na którym widoczne są wszystkie działające aplikacje wykorzystujące Modern UI.  Widok zadań nie otworzy się, jeżeli uruchomiona jest jedna aplikacja lub jeżeli nie ma uruchomionych żadnych aplikacji.
	Zamknij skróty	x	x	Skrót, który zamyka menu skrótów.

3.8 Metoda wyboru — zatrzymanie wzroku lub przełącznik


Istnieją dwie metody realizacji wybranej opcji.

- Zatrzymanie wzroku — korzystanie z oczu zarówno do sterowania, jak i realizacji opcji.
- Zatrzymanie wzroku i Przełącznik — korzystanie z oczu do sterowania i z mechanicznego przycisku podłączonego do urządzenia w celu realizacji wybranej opcji.

Metodę wyboru ustala się za pomocą okna dialogowego oprogramowania Windows Control, patrz 4 *Windows Control Ustawienia*, str 24.

Przed realizacją wyboru na pasku zadań należy wybrać opcję do realizacji. Zatrzymać wzrok na wybranej opcji aż będzieznaczona jako wybór „podstawowy” lub „drugorzędny”.

- **Zatrzymanie wzroku** — aby zrealizować wybraną opcję, należy zatrzymać wzrok na wybranej części ekranu (lub ikonie na ekranie), gdzie opcja ma zostać zrealizowana. Włączona jest funkcja automatycznego zbliżania, której działanie kończy się wyborem ikony lub realizacją zadania.
- **Zatrzymanie wzroku i Przełącznik** — dwa różne tryby realizacji.
 - **Pojedyncze wciśnięcie przełącznika** — zbliżenie nastąpi w taki sam sposób jak w przypadku metody z wykorzystaniem zatrzymania wzroku i zgodnie z ustawieniami wykonanymi w oknie dialogowym oprogramowania Windows Control, patrz 4 *Windows Control Ustawienia*, str 24.
 - **Wciśnięcie i przytrzymanie przełącznika** — zbliżenie będzie ciągłe i zakończy się dopiero po zwolnieniu/dezaktywacji przełącznika.

 W przypadku korzystania z metody wzrokowej **przed** realizacją każdej opcji należy spojrzeć na pasek zadań, aby wybrać nową opcję.

 Jeśli stopień zbliżenia w oprogramowaniu Windows Control jest ustawiony na niski, zbliżenie nie będzie wykonywane. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 *Windows Control Ustawienia*, str 24.

3.8.1 Domyślnie aktywne z Zatrzymaniem wzroku i Przełącznikiem

W przypadku korzystania z metody Zatrzymanie wzroku i Przełącznik wykorzystywana jest funkcja „domyślnie aktywne”.

Jeżeli zadanie jest „domyślnie aktywne”, oznacza to, że nie ma potrzeby patrzenia na pasek zadań, jeżeli zachodzi potrzeba powtórzenia realizacji wybranej opcji. Trzeba to zrobić tylko, jeżeli zachodzi potrzeba zmiany opcji na inną.

W przypadku korzystania metody Zatrzymanie wzroku i Przełącznik opcja kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia zawsze jest domyślnie aktywna. Oznacza to, że kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie jest zawsze włączone i zawsze będzie aktywne po włączeniu przełącznika, jeżeli nie zostanie dokonany inny wybór. Jeżeli zostanie wybrana inna opcja, będzie ona aktywna tylko raz (dla jednego wyboru), a następnie oprogramowanie Windows Control automatycznie powróci do domyślnego ustawienia tj. dla kolejnych wyborów będzie to kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie.

Wyjątkiem od tej zasady jest podwójne kliknięcie. Jeżeli zostanie ono wybrane w czasie korzystania z trybu Zatrzymanie wzroku i Przełącznik, stanie się ustawieniem domyślnie aktywnym.

Dzięki skorzystaniu z przełącznika możliwe jest doskonale szybkie lub długie surfowanie po Internecie, a dzięki temu rozwiązaniu wybór kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia jest dokonywany raz, a następnie możliwe jest wielokrotne wybieranie różnych elementów bez konieczności powtórnego uruchamiania opcji kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia.

3.8.2 Aktywacja opcji za pomocą klawiatury zamiast przełącznika



Naciśnięcie przycisku F12 na dołączonej klawiaturze spowoduje aktywację wyboru opcji. Korzystanie z tego rozwiązania odbywa się dokładnie tak samo, jak w przypadku korzystania z przełącznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat przełączników, patrz 3.8 Metoda wyboru — zatrzymanie wzroku lub przełącznik, str 19.

3.9 Klawiatura obsługiwana wzrokiem

Po wybraniu na pasku zadań przycisku klawiatury obsługiwanej wzrokiem, zostanie uruchomiona klawiatura ekranowa. Klawiatura obsługiwana wzrokiem zawsze po otwarciu będzie się znajdować w dolnej części ekranu. Możliwe jest jej przesunięcie za pomocą przycisku



(Przenieść klawiaturę w górę lub w dół) na pasku zadań klawiatury.

Wraz z klawiaturą obsługiwaną wzrokiem zostanie uruchomiony pasek narzędzi klawiatury. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.9.1 Pasek zadań klawiatury, str 21.

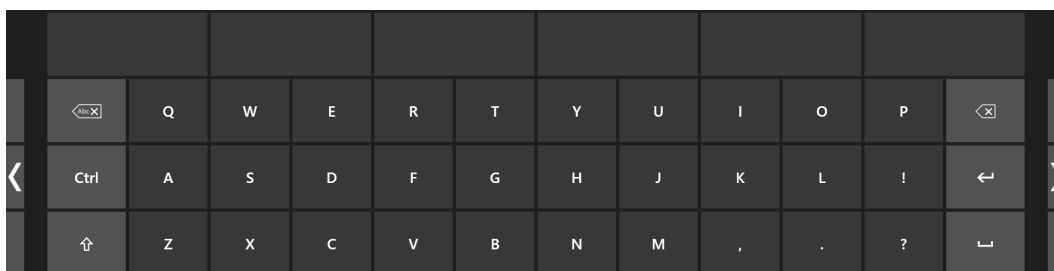
Klawiatura obsługiwana wzrokiem składa się z czterech stron klawiszy przesuwających się jeden po drugim. Użytkownik może z łatwością przemieszczać się między różnymi stronami klawiatury, wybierając przyciski kolejnej strony znajdujące się w skrajnie lewej i prawej części wszystkich stron z klawiaturą.

Przycisk na klawiaturze, na którym użytkownik zatrzymał wzrok zostanie zaznaczony jasną ramką wokół znaku lub funkcji na klawiszu

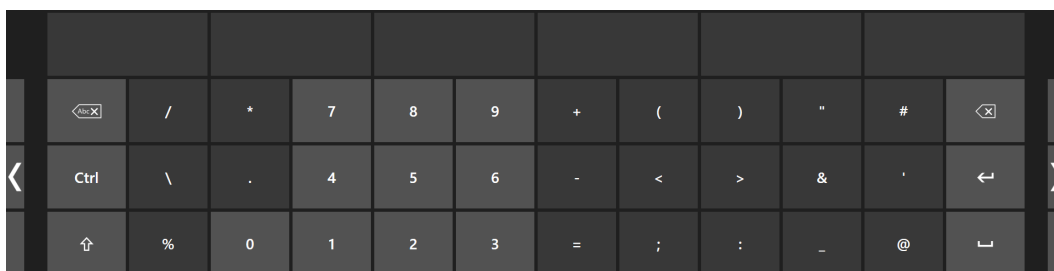


wiszu

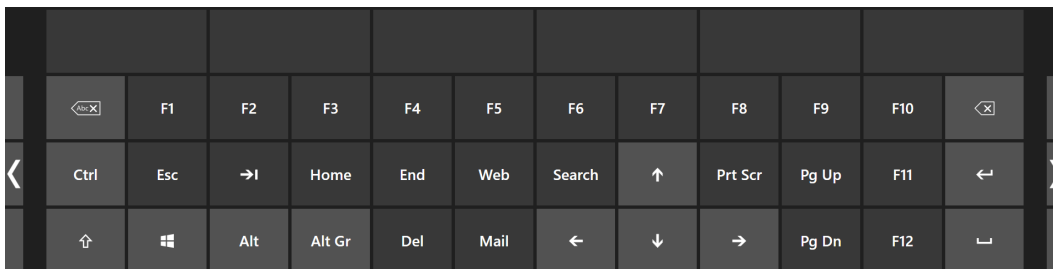
Cztery strony z klawiszami wyglądają następująco:



Rysunek 3.4 Domyślna strona startowa



Rysunek 3.5 Pierwsza strona po przesunięciu w prawą stronę



Rysunek 3.6 Druga strona po przesunięciu w prawą lub lewą stronę



Rysunek 3.7 Pierwsza strona po przesunięciu w lewą stronę

Aby zmienić język klawiatury lub inne jej ustawienia, patrz 4 *Windows Control Ustawienia*, str 24.



Po wybraniu klawisza Shift, Ctrl, Alt, Win i Alt Gr będzie on „złapany”. Oznacza to, że pozostanie on wybrany do czasu wybrania przez użytkownika nowego klawisza na klawiaturze. Klawisz pozostanie „złapany”, jeżeli kolejny wybrany klawisz też jest „złapany”.



Aby wpisać literę narodową:

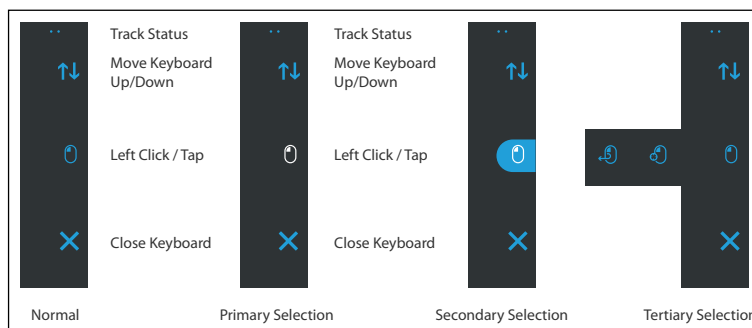
1. Wybrać znaczek;
2. Wybrać literę;
3. Zostanie wyświetlona litera wraz ze znaczkiem narodowym.

3.9.1 Pasek zadań klawiatury


W górnej części paska zadań klawiatury znajduje się takie samo narzędzie do stanu śledzenia jak na pasku zadań oprogramowania Windows Control . Umożliwia ono sprawdzenie, czy urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych rozpoznaje czy użytkownika i czy zajmuje on dobrą pozycję przed urządzeniem.


Przyciski opcji na pasku zadań klawiatury mogą być wyświetlane na trzy różne sposoby, jak pokazano na *Rysunek 3.8 Tryby paska zadań klawiatury*, str 21.

Aby uzyskać więcej informacji na temat różnych sposobów wyświetlania, patrz . 3.3.1 *Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control* , str 12







Rysunek 3.8 Tryby paska zadań klawiatury

 Wybór trzeciorzędowy jest dostępny tylko dla zadania obsługiwanego kliknięciem lewym przyciskiem na pasku zadań klawiatury.

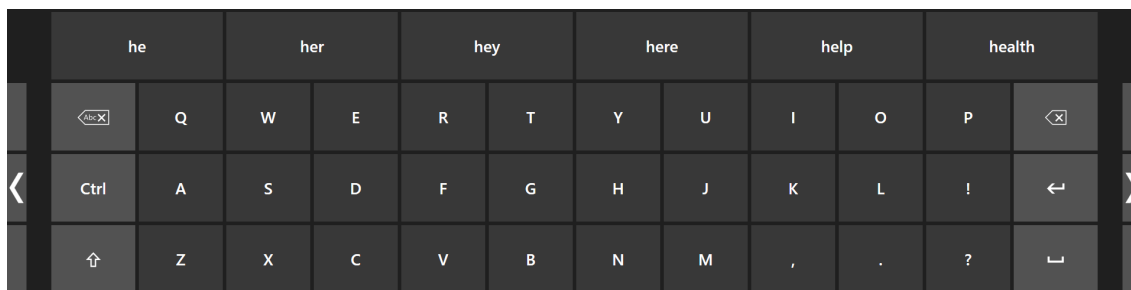
 W systemie Windows 8.1 i Windows 10 kolory na pasku zadań klawiatury dostosują się do ustawień w systemie Windows.

3.9.2 Przyciski opcji paska zadań klawiatury

Ikona	Zadanie/działanie	Opis
	Przenieść klawiaturę w górę lub w dół	Opcja, która powoduje przemieszczenie klawiatury na górę lub na dół ekranu.  Aby aktywować tę funkcję, należy skoncentrować na niej wzrok.
	Kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie	Opcja wykonująca pojedyncze kliknięcie lewym klawiszem, a w przypadku urządzeń dotykowych odpowiednik pojedynczego stuknięcia palcem.
	Zamknij	Opcja, która zamyka klawiaturę.


3.9.3 „Word Prediction” (Przewidywanie słów)

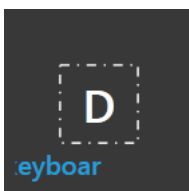
Silnik służący do przewidywania słów stosowany w oprogramowaniu Windows Control pochodzi z aplikacji SwiftKey i jest powszechnie stosowany w tabletach i smartfonach. W aplikacji SwiftKey wykorzystywane są różnorodne rozwiązania sztucznej inteligencji, dzięki którym możliwe jest przewidywanie kolejnego słowa, które użytkownik zamierza wpisać. Aplikacja SwiftKey uczy się na podstawie poprzednich tekstów napisanych przez użytkownika i wyświetla przewidywania w oparciu o aktualnie wpisywany i wcześniej wyuczony tekst. Język przewidywania tekstu zmienia się w zależności od ustawień języka klawiatury.



Rysunek 3.9 Klawiatura z włączoną funkcją przewidywania słów

W przypadku korzystania z funkcji przewidywania słów, patrz *4 Windows Control Ustawienia, str 24*, gdzie podano więcej informacji dotyczących włączania i wyłączenia tej funkcji. Nad klawiaturą zostanie wyświetlonych sześć (6) pól. W polu znajdującym się całkowicie po lewej stronie wyświetlane jest najbardziej prawdopodobne słowo, a pozostałe pięć (5) pól zawiera po jednym przewidywanym słowie. Aby wybrać przewidywane słowo, należy wybrać zawierające je pole. Jeżeli poszukiwane słowo nie jest widoczne, należy pisać dalej i być może poszukiwane słowo pojawi się po wpisaniu kolejnej litery.

 Jeżeli w czasie korzystania z funkcji przewidywania słów zachodzi konieczność wpisania litery narodowej, takiej jak w słowie „pociąg”, najlepiej jest umożliwić rozwiązanie tej kwestii funkcji przewidywania słów. Po prostu należy napisać „pociąg”, a program wyświetli odpowiedź „pociąg”.


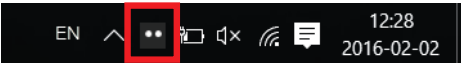


Kiedy użytkownik pisze, ostatnie 5-10 znaków na zaznaczonym/podświetlonym klawiszu będzie wyświetlanych w kolorze niebieskim. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 *Windows Control Ustawienia*, str 24. Ta funkcja pomaga użytkownikowi w łatwym zauważeniu błędów ortograficznych i ogranicza potrzebę patrzenia na miejsce, gdzie wstawiany jest tekst, przez co zwiększa szybkość pisania.





3.10 Windows Control w połączeniu z aplikacjami obsługującymi obszar ekranu

Windows Control może być stosowane w połączeniu z innymi aplikacjami sterowanymi wzrokiem. Obszary „obsługiwane wzrokiem” w innych aplikacjach są aktywne, jeżeli w pasku narzędzi oprogramowania Windows Control nie ma aktywnej opcji. Jeżeli użytkownik korzysta z oprogramowania Windows Control za pomocą zatrzymania wzroku i przełącznika, przyciski opcji będą „domyślnie aktywne”. Jeżeli zachodzi potrzeba usunięcia zaznaczenia opcji, należy na krótką chwilę spojrzeć na zaznaczoną opcję.

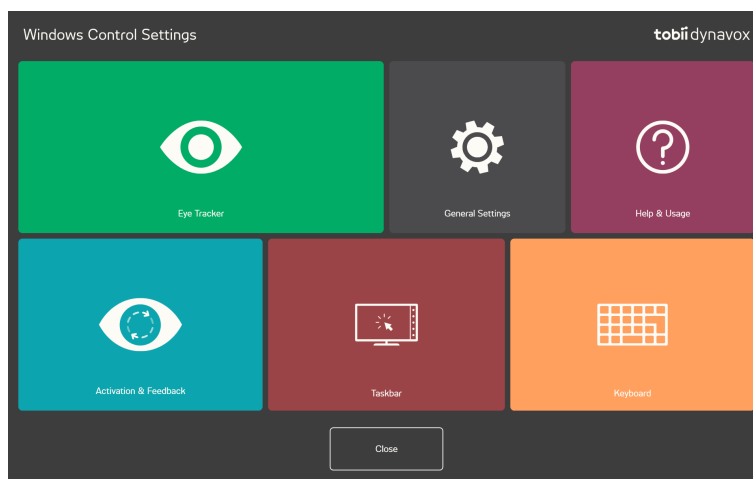
3.11 Eye Detection Indicator







Oprogramowanie **Eye Detection Indicator**, , to dyskretny wskaźnik znajdujący się na pasku zadań systemu Windows. , pokazujący, czy Windows Control wykrył oczy użytkownika.

Oprogramowanie **Eye Detection Indicator** może mieć różny status:

- Oczy wykryte ().
-  Służy także jako wskaźnik pozycji użytkownika.
- Brak wykrytych oczu ().
- Brak podłączonego urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych lub urządzenie jest wyłączone ().

4 Windows Control Ustawienia

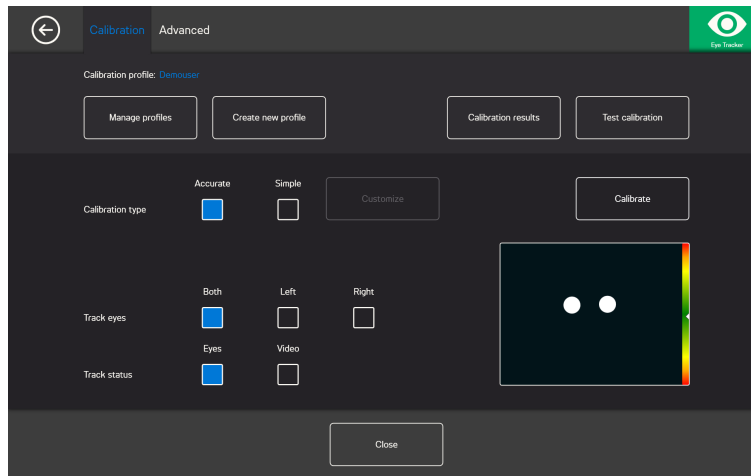


Ikony	Działanie	Opis
	Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	Otwiera ustawienia urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1 <i>Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych</i> , str 25.
	Ustawienia ogólne	Otwiera ustawienia ogólne . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.2 <i>Ustawienia ogólne</i> , str 30.
	Pomoc i użytkowanie	Otwiera ustawienia pomocy i użytkowania . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.3 <i>Pomoc i użytkowanie</i> , str 31.
	Aktywacja i potwierdzenie	Otwiera ustawienia aktywacji i potwierdzania . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.4 <i>Aktywacja i potwierdzenie</i> , str 32.
	Pasek zadań	Otwiera ustawienia paska zadań . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.5 <i>Pasek zadań</i> , str 35.
	Klawiatura	Otwiera ustawienia klawiatury . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.6 <i>Klawiatura</i> , str 38.

4.1 Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych



4.1.1 Karta „Calibration” (Kalibracja)



Calibration profile (Profil kalibracji): pokazuje nazwę aktywnego profilu.

„Manage profiles” (Zarządzaj profilami): wybrać ten przycisk, aby zmienić profil na inny, już istniejący. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.1 *Zarządzanie profilami*, str 25.

„Create new profile” (Utwórz nowy profil): wybrać ten przycisk, aby utworzyć nowy profil. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.2 *Tworzenie nowego profilu*, str 26.

„Calibration results” (Wyniki kalibracji): wybrać ten przycisk, aby wyświetlić wyniki kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.3 *Wyniki kalibracji*, str 26.

„Test calibration” (Test kalibracji): wybrać ten przycisk, aby otworzyć stronę testu kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.4 *Test kalibracji*, str 27.

„Calibration type” (Typ kalibracji): Istnieją dwa (2) różne typy kalibracji: **Dokładna** lub **Prosta**. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.6 *Typ kalibracji*, str 27.

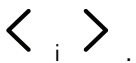
„Track eyes” (Śledź oczy): Określ, jak urządzenie powinno śledzić oczy użytkownika. Dostępne opcje to: **Both (W obie strony)**, **W lewo** lub **W prawo**.

4.1.1.1 Zarządzanie profilami

Na stronie „Manage Profiles” (Zarządzaj profilami) użytkownik może aktywować lub usunąć istniejący profil.

W środkowej części ekranu pod tekstem „Active Profile” (Aktywny profil) użytkownik zobaczy nazwę aktywnego profilu.

Wszystkie dostępne profile będą umieszczone na tej stronie jako przyciski. Profile można przewijać za pomocą przycisków



4.1.1.1.1 Aktywowanie profilu

1. Wybrać przycisk z nazwą profilu, który ma być aktywowany.
2. Kliknij przycisk **Activate (Aktywuj)** w prawym górnym rogu ekranu.
3. Wybierz **Tak**, aby aktywować wybrany profil, lub **Nie**, aby anulować.
4. Wybierz **Zamknij**, aby opuścić stronę.

4.1.1.1.2 Usuwanie profilu

1. Wybrać przycisk z nazwą profilu, który ma być usunięty.

2. Kliknij przycisk **Usuń** w lewym górnym rogu ekranu.
3. Wybierz **Tak** , aby usunąć wybrany profil, lub **Nie** , aby anulować.
4. Wybierz **Zamknij** , aby opuścić stronę.

4.1.1.2 Tworzenie nowego profilu

1. Kliknij przycisk **Calibration type (Typ kalibracji)** , który będzie używany. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.6 *Typ kalibracji*, str 27.
2. Kliknij przycisk **Utwórz nowy profil** .
3. Wybierz **Tak** aby kontynuować, lub **Nie** , aby anulować.
4. Nadać nowemu profilowi nazwę.



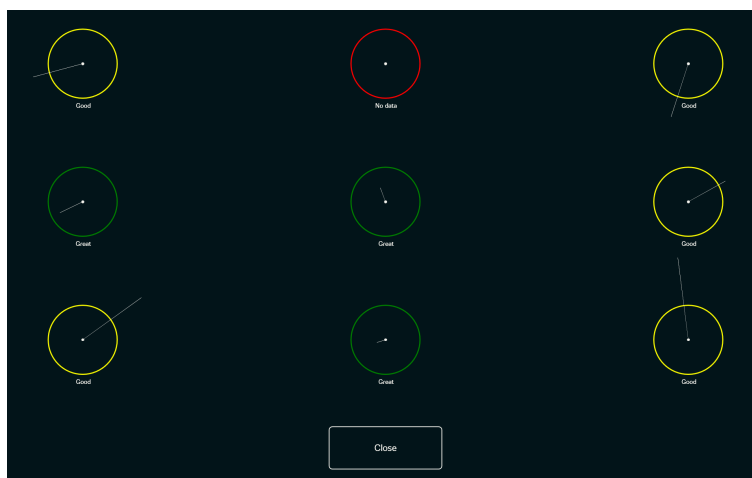
Należy się posłużyć klawiaturą i myszą.
Można stosować tylko znaki literowe i cyfrowe.

5. Kliknij przycisk **Dalej** .
6. Ustawić użytkownika w taki sposób, aby dwie kropki oznaczające jego oczy znajdowały się na środku pola widocznego na ekranie.
Proces kalibracji rozpocznie się, kiedy kropka po prawej stronie zacznie mrugać do użytkownika.
7. Aby przeprowadzić kalibrację, postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.
8. Sprawdzić wyniki kalibracji.
Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.3 *Wyniki kalibracji*, str 26.
9. Wybrać **Zamknij** aby zaakceptować kalibrację.

4.1.1.3 Wyniki kalibracji



Współpraca wyłącznie z urządzeniami IS-4 (nie obsługuje urządzeń IS-20 oraz IS-3). Aby uzyskać więcej informacji na temat używanej platformy do śledzenia ruchu gałek ocznych, patrz Dane techniczne swoje Urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych



Na stronie wyników kalibracji można zobaczyć wyniki dla każdego z punktów kalibracji. Liczba wyświetlanych na stronie punktów kalibracji jest zależna od rodzaju oraz ustawień kalibracji.

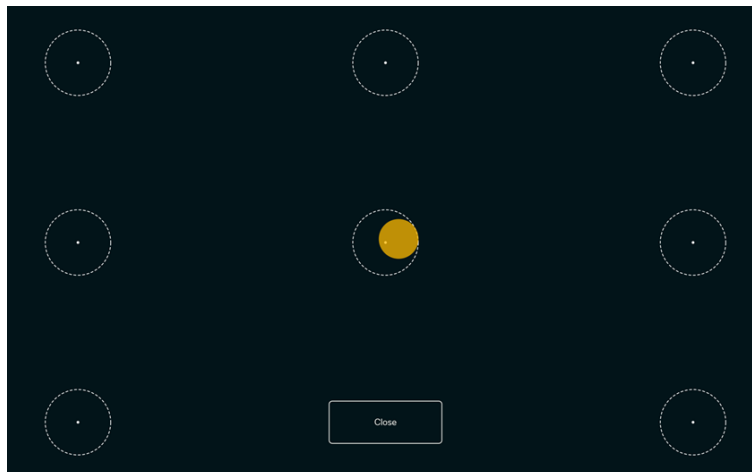
Punkt kalibracji może posiadać trzy (3) różne statusy:

- Bardzo dobry (Zielony)
- Dobry (Żółty)
- Brak danych (Czerwony)



W przypadku użycia kalibracji typu „Dokładna”, kalibracja będzie automatycznie restartowana w przypadku braku danych dla punktów kalibracji.

4.1.1.4 Test kalibracji



Na stronie testu kalibracji można przetestować kalibrację za pomocą predefiniowanych punktów na ekranie, aby sprawdzić, czy użytkownik musi ponownie skalibrować urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych.

1. Popatrzeć na każdy punkt w każdym okręgu na ekranie, aby sprawdzić, jak dokładne jest śledzenie wzroku w tym obszarze.
2. Wybierz **Zamknij** po zakończeniu.

4.1.1.5 Ponowna kalibracja

1. Kliknij przycisk **Calibration type (Typ kalibracji)**, który będzie używany.
Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.6 *Typ kalibracji*, str 27.
2. Kliknij przycisk **Recalibrate (Rekalibruj)**, aby rozpocząć proces nowej kalibracji aktywnego profilu.
3. Aby przeprowadzić kalibrację, postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.
4. Sprawdzić wyniki kalibracji.
Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.3 *Wyniki kalibracji*, str 26.
5. Wybierz **Zamknij** aby zaakceptować kalibrację.

4.1.1.6 Typ kalibracji

Dostępne są dwa (2) typy kalibracji. **Dokładna** i **Prosta**.

4.1.1.6.1 Dokładna

Kliknij przycisk **Dokładna**, aby uruchomić najdokładniejszą kalibrację.

W przypadku wyboru kalibracji dokładnej zostanie ona przeprowadzona za pomocą siedmiu (7) punktów i będzie to kalibracja z wykorzystaniem pojawiających się punktów. Kalibracja dokładna jest ustawiona jako domyślna.

4.1.1.6.2 Prosta

Kliknij przycisk **Prosta**, aby dokonać indywidualnych ustawień w procesie kalibracji.

Kliknij przycisk **Customize (Indywidualizuj)** obok przycisku Prosta, aby dokonać indywidualnych ustawień w procesie kalibracji.



„**Calibration points**” (**Punkty kalibracji**): Wybierz, jeśli **1**, **2**, **5** lub **9** używane mają być punkty kalibracji.



Jednopunktowa kalibracja jest niedostępna w przypadku urządzenia PCEye Go.

„**Step-through**” (**Przechodzenie**): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji „On” (Włącz), aby aktywować funkcję pozwalającą przejść przez proces kalibracji poprzez naciśnięcie klawisza „S” na klawiaturze lub stuknięcie/kliknięcie ekranu.

Bodziec:

Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby zmienić **Bodziec** z domyślnego białego punktu na:

- Jeden z innych bodźców, obraz lub wideo
- Obraz ulubionej zabawki użytkownika
- Ulubione wideo
- Coś innego

Kliknij przycisk **Tło**, aby zmienić kolor tła w procedurze kalibracji.

Szybkość bodźca: Wybrać jedną z trzech prędkości ruchu bodźca po ekranie:

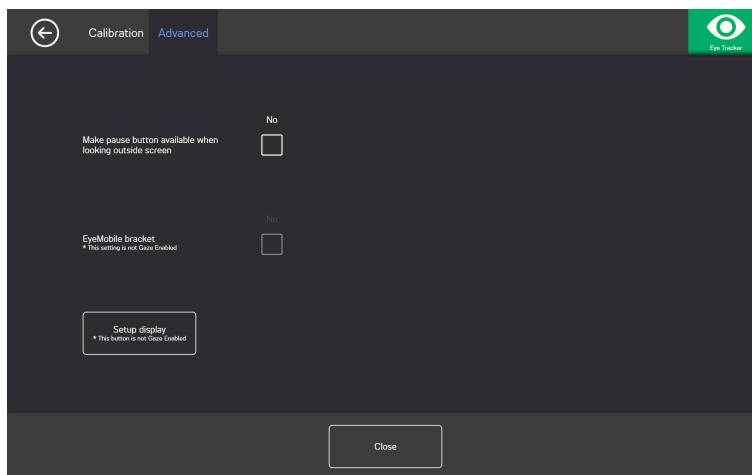
- Wolno
- Średnio
- Szybko

Rozmiar bodźca: Wybrać jedną z trzech opcji rozmiaru bodźca na ekranie:

- „Small” (Mały)
- „Medium” (Średni)
- „Large” (Duży)

„**Close**” (**Zamknij**): Kliknij przycisk **Zamknij**, aby opuścić stronę.

4.1.2 Karta „Advanced” (Zaawansowane)



„Make pause button available when looking outside screen” (Włącz przycisk pauzy w czasie patrzenia poza ekran): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Włącz**, aby na ekranie pojawiał się przycisk pauzy, kiedy użytkownik patrzy poza ekran, aby możliwe było łatwe włączanie i wyłączenie śledzenia ruchu gałek ocznych.

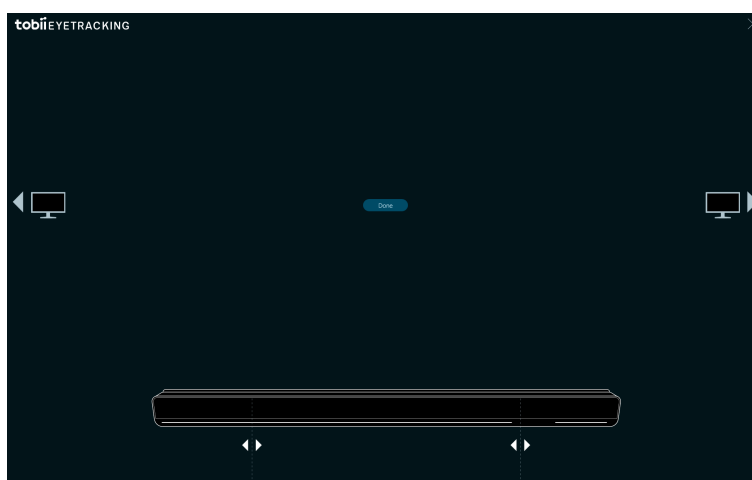
EyeMobile bracket (Obejma EyeMobile): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) dla obejmy EyeMobile do opcji **Włącz**, jeśli używana jest obejma EyeMobile lub EyeMobile Mini. Ustawienia obejmy EyeMobile nie mają zastosowania w przypadku urządzenia EyeMobile Plus dlatego są nieaktywne.



4.1.2.1 Ustawienie wyświetlacza

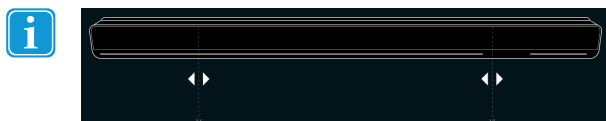
Jeżeli używanych jest więcej wyświetlaczy niż jeden (1), należy określić, do którego z nich podłączone jest urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych. System musi także znać wielkość używanego wyświetlacza.



Będzie działać na Rozszerzonym ekranie, ale nie na Zduplikowanym.



1. Za pomocą przycisków  lub  wybrać, do którego wyświetlacza jest podłączone urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych.
2. Dopasować lewą i prawą pionową linię znajdującą się pod wizualizacją urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych na ekranie do oznaczeń, które znajdują się w górnej części używanego urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych.

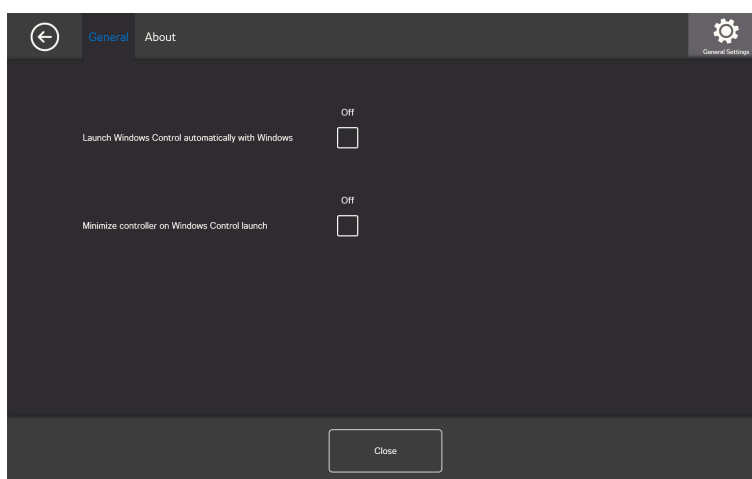


Spowoduje to ustawienie wielkości ekranu wykorzystywanego wraz z oprogramowaniem Windows Control.

- Wybierz **Gotowe** , aby zakończyć proces.

4.2 Ustawienia ogólne

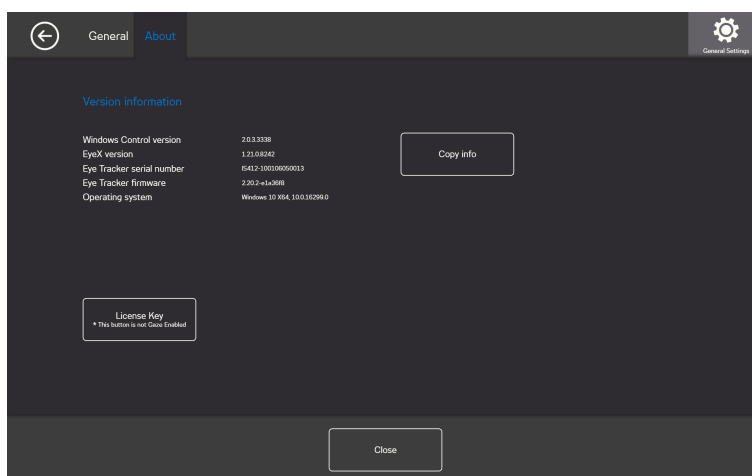
4.2.1 Karta „General” (Ogólne)



„Launch Windows Control automatically with Windows” (Uruchom Windows Control automatycznie wraz z systemem Windows): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Włącz** , jeżeli oprogramowanie Windows Control ma być automatycznie uruchamiane wraz z systemem Windows.


„Minimize controller on Windows launch” (Zminimalizuj kontroler przy uruchamianiu systemu Windows): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Włącz** jeżeli kontroler oprogramowania Windows Control ma być zminimalizowany wraz z uruchomieniem systemu Windows.

4.2.2 Karta „About” (Informacje)



Na stronie „About” (Informacje) można znaleźć informacje dotyczące wersji oprogramowania i urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych. Informacje te można łatwo skopiować, wybierając przycisk **Copy info (Kopiuj informacje)**, a następnie w razie potrzeby można je wkleić do e-maila lub innego oprogramowania.

4.2.2.1 „License Key” (Klucz licencji)

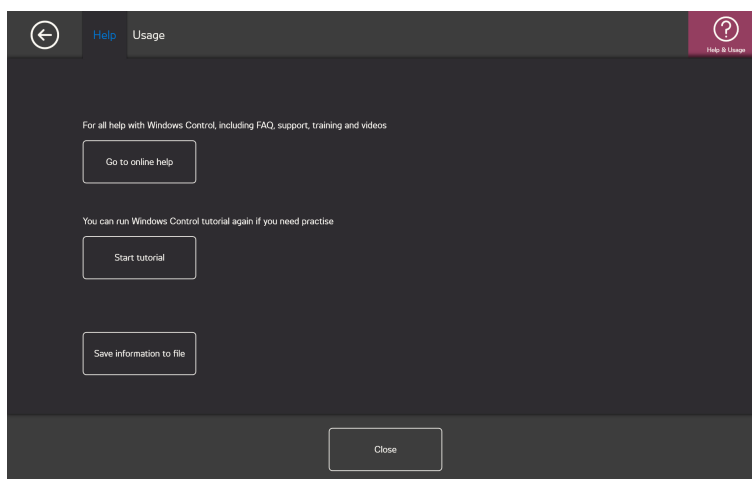
 Przycisk licencji nie jest obsługiwany wzrokiem, więc użytkownik powinien poprosić inną osobę o pomoc, jeżeli zachodzi potrzeba zmiany licencji.

Aby aktywować licencję, patrz 2.2.1 *Aktywacja licencji*, str 6.


Aby dezaktywować licencję, patrz 2.2.2 *Dezaktywacja licencji*, str 8.

4.3 Pomoc i użytkowanie

4.3.1 Karta „Help” (Pomoc)



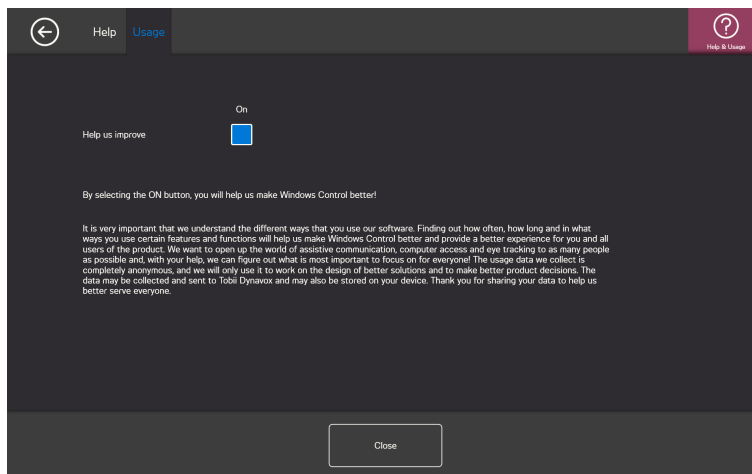
Kliknij przycisk **Go to online help (Przejdź do pomocy online)**, aby otworzyć strony pomocy technicznej oprogramowania Do not translate w domyślnej przeglądarce internetowej. Na stronach tych użytkownik może znaleźć często zadawane pytania wraz z odpowiedziami, informacje o pomocy technicznej, szkolenia, nagrania wideo i dokumentację dotyczącą oprogramowania Windows Control i pozostałych produktów Do not translate.

 Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.

Kliknij przycisk **Start tutorial (Uruchom samouczek)** aby uruchomić dołączony samouczek. Samouczek można uruchamiać dowolną liczbę razy.

Kliknij przycisk **Save information to file (Zapisz informacje w pliku)**, aby skopiować wszystkie istotne dzienniki na wypadek korzystania z pomocy. Plik ten można łatwo załączyć do wiadomości e-mail i przesłać do zespołu pomocy technicznej.

4.3.2 Karta „Usage” (Użytkowanie)



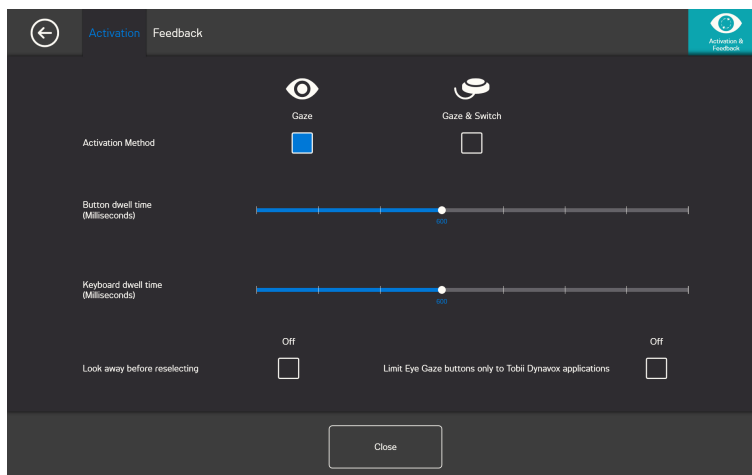
Help us improve (Pomoc w udoskonaleniach): Aby pomóc firmie Do not translate doskonałić oprogramowanie, należy wybrać opcję **On (Włącz)**.



4.4 Aktywacja i potwierdzenie

4.4.1 Karta „Activation” (Aktywacja)

4.4.1.1 Ustawienia zatrzymania wzroku



Na karcie „Activation” (Aktywacja) znajdują się wszystkie ustawienia dotyczące interakcji użytkownika z oprogramowaniem Windows Control. Tutaj ustala się, czy do realizacji poleceń użytkownik będzie korzystał ze wzroku czy z metody Zatrzymanie wzroku i Przełącznik oraz jak będzie przebiegała interakcja.

„Activation method” (Metoda aktywacji):

- **Wzrok** — wybrać opcję „Gaze” (Wzrok), aby wykorzystywać umiejscowienie wzroku do aktywowania funkcji zbliżenia, która zakończy się realizacją wybranej opcji.
- **Zatrzymanie wzroku i Przełącznik** — wybrać opcję „Gaze & Switch” (Zatrzymanie wzroku i Przełącznik), aby wykorzystywać przełącznik do aktywowania funkcji zbliżenia, która zakończy się realizacją wybranej opcji.

„Button Dwell Time (Milliseconds)” (Czas spoczynku przycisku (w milisekundach))

Czas spoczynku przycisku można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana czasu spoczynku przycisku służy do ustawiania czasu, przez jaki użytkownik musi zatrzymać wzrok na przycisku, zanim nastąpi realizacja opcji. Na skali lewa strona oznacza krótszy czas spoczynku przycisku, a prawa dłuższy.

„Keyboard Dwell Time” (Milliseconds) (czas spoczynku klawiatury (w milisekundach))

Czas spoczynku klawiatury można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana czasu spoczynku klawiatury służy do ustawiania czasu, przez jaki użytkownik musi zatrzymać wzrok na przycisku klawiatury, zanim nastąpi wciśnięcie przycisku. Na skali lewa strona oznacza krótszy czas spoczynku klawiatury, a prawa dłuższy.

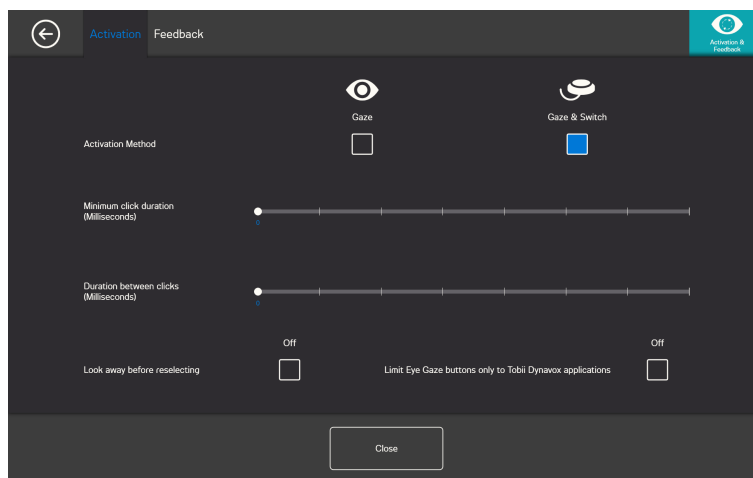
Przed ponownym użyciem opcji odwróć wzrok

- **On (Włącz)** – Kliknij opcję **On (Włącz)**, aby aktywować funkcję **Przed ponownym użyciem opcji odwróć wzrok**. Gdy wybrana jest opcja **On (Włącz)**, użytkownik musi najpierw odwrócić wzrok od aktywnego obszaru spojrzenia, aby móc aktywować ten sam obszar ponownie.
- **Off (Wyłącz)** – Kliknij opcję **Off (Wyłącz)**, aby dezaktywować funkcję **Przed ponownym użyciem opcji odwróć wzrok**. Gdy wybrana jest opcja **Off (Wyłącz)**, aktywny obszar spojrzenia będzie aktywowany ponownie, dopóki użytkownik będzie patrzył w ten obszar. (domyślne)

Stosuj przyciski Limit Eye Gaze tylko do aplikacji Tobii Dynavox

- **On (Włącz)** — Wybierz opcję **On (Włącz)**, aby aktywować funkcję **Stosuj przyciski Limit Eye Gaze tylko do aplikacji Tobii Dynavox**. Gdy wybrana jest opcja **On (Włącz)**, aktywny obszar spojrzenia będzie aktywny, wykonane zostanie polecenie powiązane z obszarem, natomiast Do not translate interakcja zwrotna zostanie pokazana **tylko** w Do not translate oprogramowaniu i aplikacjach
- **Off (Wyłącz)** — Wybierz opcję **Off (Wyłącz)**, aby dezaktywować funkcję **Stosuj przyciski Limit Eye Gaze tylko do aplikacji Tobii Dynavox**. Gdy wybrana jest opcja **Off (Wyłącz)**, aktywny obszar spojrzenia będzie aktywny, wykonane zostanie polecenie powiązane z obszarem, natomiast interakcja zwrotna Do not translate zostanie pokazana w oprogramowaniu Do not translate oraz wszystkich zewnętrznych aplikacjach. (domyślne)

4.4.1.2 Ustawienia trybu Zatrzymanie wzroku i Przełącznik



Minimalny czas kliknięcia: Czas wciskania przycisku, aby doszło do dokonania wyboru.

Czas pomiędzy kliknięciami: Okres czasu pomiędzy kliknięciami, który Windows Control odczeka przed odbiorem kolejnych kliknięć.

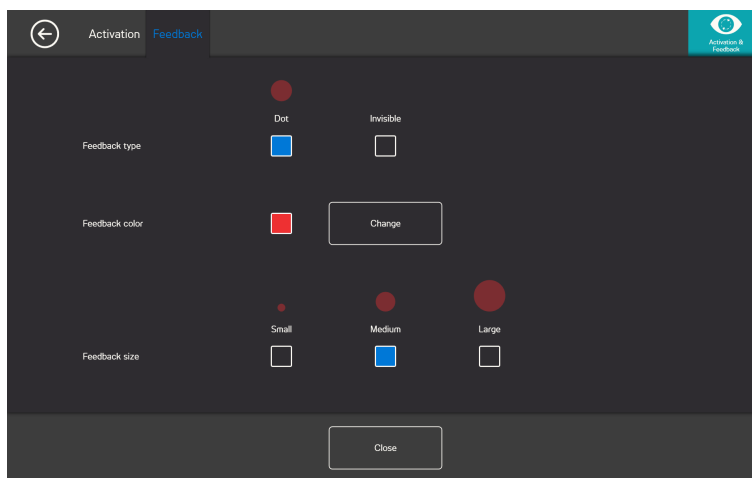
Przed ponownym użyciem opcji odwróć wzrok

- **On (Włącz)** — Wybierz opcję **On (Włącz)**, aby aktywować funkcję **Przed ponownym użyciem opcji odwróć wzrok**. Gdy wybrana jest opcja **On (Włącz)**, użytkownik musi najpierw odwrócić wzrok od aktywnego obszaru spojrzenia, aby móc aktywować ten sam obszar ponownie.
- **Off (Wyłącz)** — Wybierz opcję **Off (Wyłącz)**, aby dezaktywować funkcję **Przed ponownym użyciem opcji odwróć wzrok**. Gdy wybrana jest opcja **Off (Wyłącz)**, aktywny obszar spojrzenia będzie aktywowany ponownie, dopóki użytkownik będzie patrzył w ten obszar. (domyślne)

Stosuj przyciski Limit Eye Gaze tylko do aplikacji Tobii Dynavox

- **On (Włącz)** — Wybierz opcję **On (Włącz)**, aby aktywować funkcję **Stosuj przyciski Limit Eye Gaze tylko do aplikacji Tobii Dynavox**. Gdy wybrana jest opcja **On (Włącz)**, aktywny obszar spojrzenia będzie aktywny, wykonane zostanie polecenie powiązane z obszarem, natomiast interakcja zwrotna Do not translate interakcja zwrotna zostanie pokazana **tylko** w Do not translate oprogramowaniu i aplikacjach
- **Off (Wyłącz)** — Wybierz opcję **Off (Wyłącz)**, aby dezaktywować funkcję **Stosuj przyciski Limit Eye Gaze tylko do aplikacji Tobii Dynavox**. Gdy wybrana jest opcja **Off (Wyłącz)**, aktywny obszar spojrzenia będzie aktywny, wykonane zostanie polecenie powiązane z obszarem, natomiast interakcja zwrotna Do not translate zostanie pokazana w oprogramowaniu Do not translate oraz wszystkich zewnętrznych aplikacjach. (domyślne)

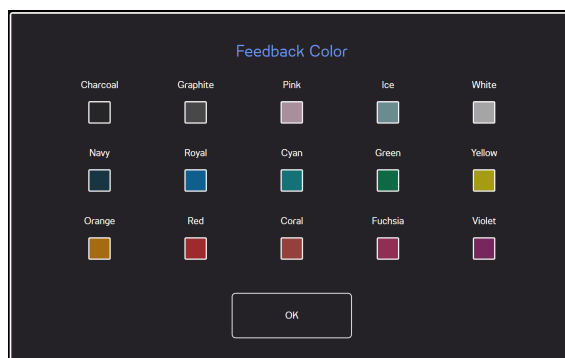
4.4.2 Karta „Feedback” (Potwierdzenie)



„Feedback type” (Typ potwierdzenia):

- **Clock (Zegar)** — wzrokowym potwierdzeniem jest zegar, który wypełnia się, kiedy biegnie czas spoczynku przycisku. Kiedy zegar zostanie całkowicie wypełniony, następuje realizacja opcji.
- **Dot (Punkt)** — wzrokowym potwierdzeniem w czasie realizacji opcji jest zmniejszający się punkt w przypadku użytkowników korzystających ze wzroku lub statyczny punkt w przypadku użytkowników przełącznika.
- **Invisible (Niewidoczny)** — w czasie realizacji opcji na ekranie nie będzie widoczne żadne wzrokowe potwierdzenie.

Kolor potwierdzenia: Kliknij przycisk **Change (Zmień)**, aby wybrać kolor potwierdzenia. Aby zapoznać się z dostępnymi kolorami, patrz *Rysunek 4.1 Dostępne kolory*, str 34.



Rysunek 4.1 Dostępne kolory

Rozmiar potwierdzenia: rozmiar potwierdzenia dla wybranego typu potwierdzenia może mieć jedną z trzech (3) różnych wartości.

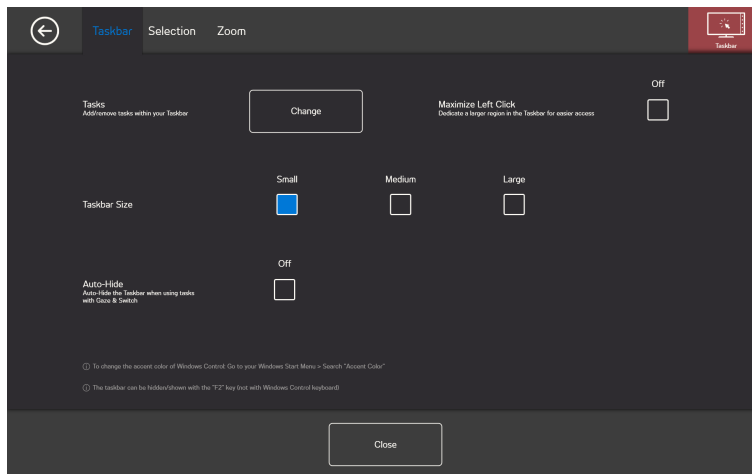
- **„Small” (Mały)**
- **„Medium” (Średni)**

- „Large” (Duży)

4.5 Pasek zadań

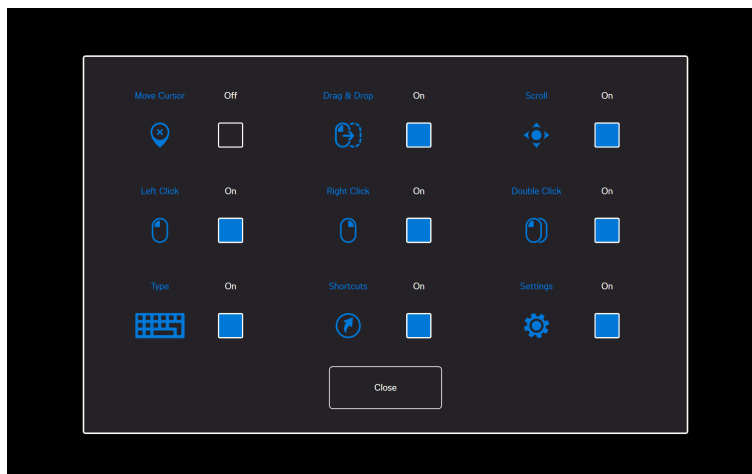


4.5.1 Karta „Taskbar” (Pasek zadań)



4.5.1.1 Zadania

Kliknij przycisk **Change (Zmień)**, aby wybrać okno, w którym można dodawać lub usuwać zadania z paska.



Wybrać, które opcje mają być stosowane na pasku zadań. Aby uzyskać więcej informacji na temat opcji, patrz *3.4 Zadania podstawowe, str 13*.



Należy pamiętać, że im więcej opcji stosowanych na pasku zadań, tym trudniej może być je wybrać na mniejszych ekranach.

Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Włącz** w przypadku każdej opcji, która ma być włączona na pasku zadań.

Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Wyłącz** aby wyłączyć daną opcję na pasku zadań i ją ukryć.

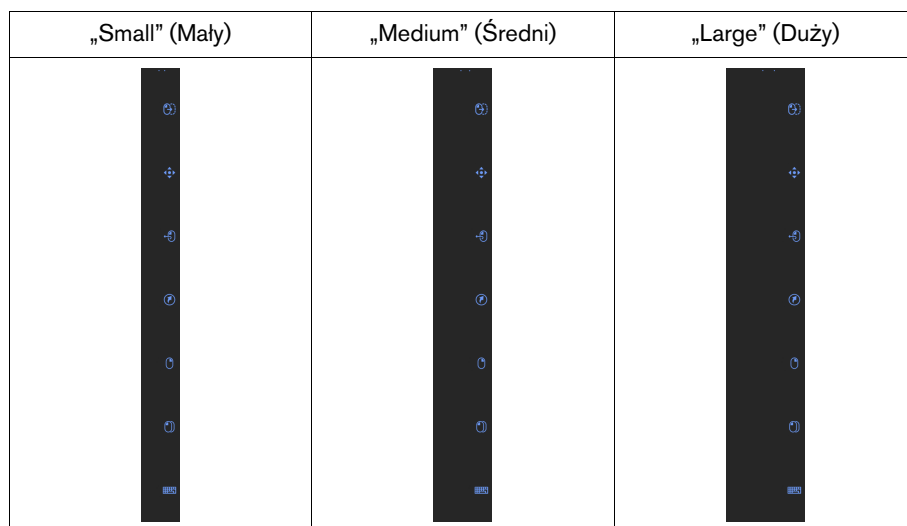
4.5.1.2 „Maximize Left Click” (Maksymalizuj lewe kliknięcie)

Załączenie opcji „Maximize Left Click” (Maksymalizuj lewe kliknięcie) może znacznie poszerzyć aktywny obszar kliknięcia lewym klawiszem na pasku zadań, przez co wykonanie lewego kliknięcia będzie znacznie łatwiejsze.

Z funkcji „**Maximize Left Click**” (**Maksymalizuj lewe kliknięcie**) można skorzystać, aby poszerzyć i podkreślić opcję kliknięcia lewym klawiszem na pasku zadań. Jeżeli funkcja ta jest **wyłączona**, wszystkie wybrane opcje będą rozstawione równomiernie na pasku zadań. Jeżeli funkcja ta jest **włączona**, wszystkie opcje z wyjątkiem „Left click” (Kliknięcia lewym klawiszem) będą miały pierwotny, mniejszy rozmiar, a opcja „Left click” (Kliknięcia lewym klawiszem) będzie zajmowała pozostałe miejsce na pasku zadań.

4.5.1.3 Rozmiar paska zadań

Na karcie „Taskbar” (Pasek zadań) można zmieniać rozmiar paska, korzystając z trzech (3) rozmiarów:



Wybór większego paska zadań spowoduje poszerzenie aktywnego obszaru wokół opcji, dzięki czemu użytkownikowi będzie łatwiej ją wybrać. Rzeczywisty aktywny obszar poszerzy się poza ekran, a ikony opcji znajdują się zawsze w środku aktywnego obszaru.

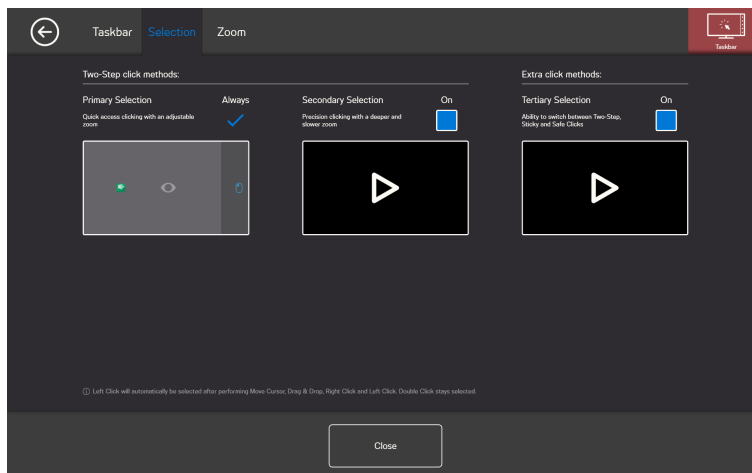
4.5.1.4 Auto-Hide (Automatyczne ukrywanie)

Automatycznie ukrywa pasek zadań. Dostępne dla wszystkich złapanych zadań oraz wszystkich zadań w trybie aktywnego przełącznika.

Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Włącz**, aby włączyć automatyczne ukrywanie.

Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Wyłącz**, aby wyłączyć automatyczne ukrywanie.

4.5.2 Karta wyboru



4.5.2.1 Primary Selection (Podstawowy wybór),

Podstawowy wybór jest zawsze aktywny i nie można go wyłączyć.

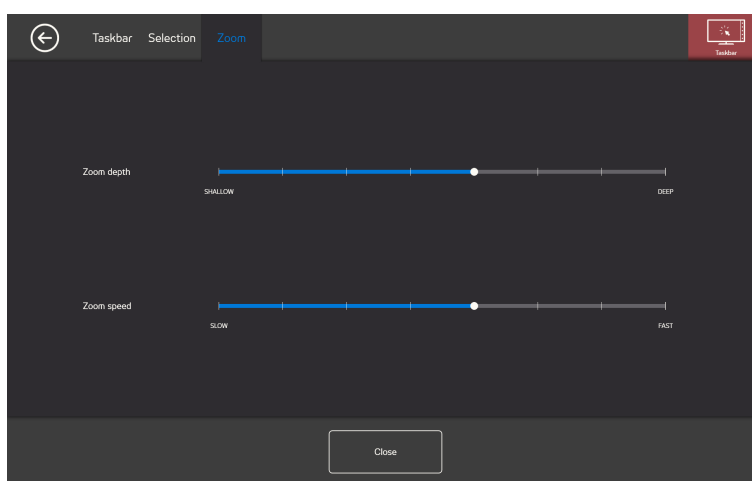
4.5.2.2 Secondary Selection (Drugorzędny wybór)

Drugorzędny wybór jest domyślnie zawsze **wyłączony**. Przełączenie na **włączony** spowoduje udostępnienie wyboru drugorzędnego.

4.5.2.3 Tertiary Selection (Trzeciorzędny wybór)

Trzeciorzędny wybór jest domyślnie zawsze **wyłączony**. Przełączenie na **włączony** spowoduje udostępnienie wyboru trzeciorzędnego. Włączenie trzeciorzędnego wyboru spowoduje udostępnienie zadań złapanych i bezpiecznych kliknięć. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.5 *Zadania złapane*, str 15 i 3.6 *Bezpieczne kliknięcia*, str 16.

4.5.3 Karta „Zoom” (Zbliżenie)



„Zoom depth” (Stopień zbliżenia)

Stopień zbliżenia można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana stopnia zbliżenia służy ustawieniu wielkości zbliżenia przed realizacją opcji. Im bardziej w prawo na skali, tym większy stopień zbliżenia.

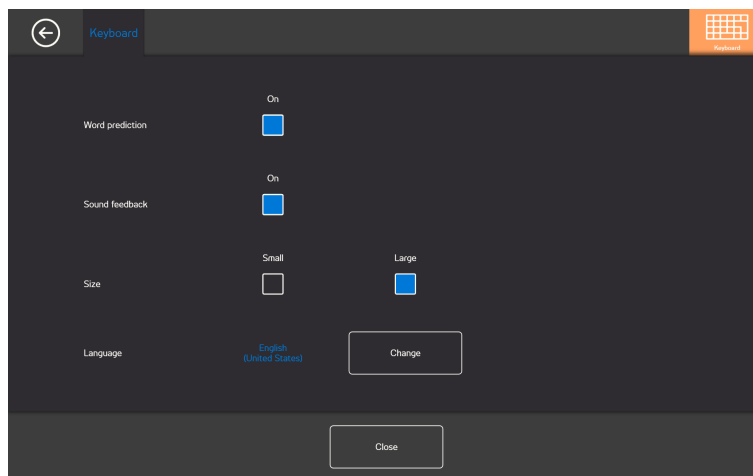
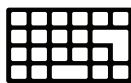


Jeżeli dla stopnia zbliżenia zostanie ustawiona wartość zero, zbliżenie nie będzie wykonywane. W przypadku podstawowego wyboru będzie wykonywane natychmiastowe kliknięcie. W przypadku drugorzędного wyboru zbliżenie nadal będzie wykonywane.

„Zoom speed” (Szybkość zbliżenia)

Szybkość zbliżenia można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana szybkości wpływa na to, z jaką prędkością odbywa się zbliżenie przed realizacją opcji. Im bardziej w prawo na skali, tym szybsze zbliżenie.

4.6 Klawiatura



„Word Prediction” (Przewidywanie słów)

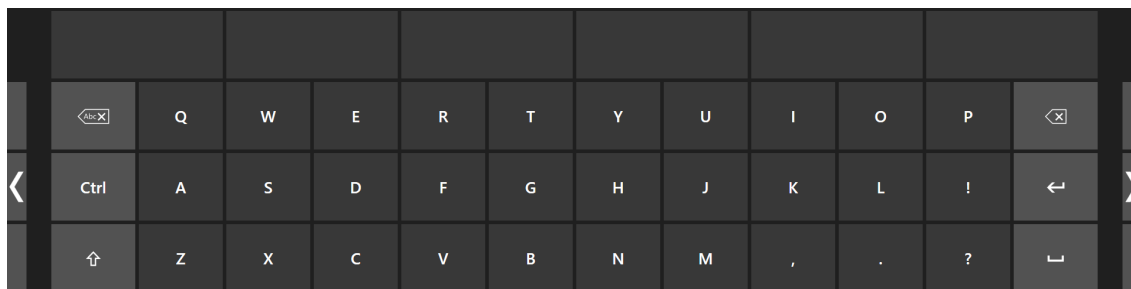
- **On (Włącz)** — Wybierz opcję **On (Włącz)**, aby uruchomić funkcję przewidywania słów w czasie korzystania z klawiatury obsługiwanej wzrokiem. (domyślne)
- **Off (Wyłącz)** — Wybierz opcję **Off (Wyłącz)**, aby wyłączyć funkcję przewidywania słów w czasie korzystania z klawiatury obsługiwanej wzrokiem.

„Sound Feedback” (Potwierdzenie dźwiękowe)

- **On (Włącz)** — Wybierz opcję **On (Włącz)**, aby uruchomić funkcję potwierdzenia dźwiękowego w czasie wybierania przycisku na klawiaturze obsługiwanej wzrokiem.
- **Off (Wyłącz)** — Wybierz opcję **Off (Wyłącz)**, aby wyłączyć funkcję potwierdzenia dźwiękowego w czasie wybierania przycisku na klawiaturze obsługiwanej wzrokiem.

„Size” (Rozmiar)

- **„Small” (Mały)** — wybrać opcję „Small” (Mały), aby korzystać z mniejszej klawiatury obsługiwanej wzrokiem, która zajmie mniej niż połowę ekranu, patrz *Rysunek 4.2 Układ małej klawiatury (domyślnej)*, str 38.
- **„Large” (Duży)** — wybrać opcję „Large” (Duży), aby korzystać z większej klawiatury obsługiwanej wzrokiem, która zajmie połowę ekranu, patrz *Rysunek 4.3 Układ dużej klawiatury*, str 39.



Rysunek 4.2 Układ małej klawiatury (domyślnej)



Rysunek 4.3 Układ dużej klawiatury

„Language” (Język)

Wyświetlana jest informacja dotycząca wybranego układu językowego klawiatury. Kliknij przycisk **Change (Zmień)**, aby zmienić układ klawiatury na inny język. Można skorzystać z innych układów językowych klawiatury.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Informacje ogólne



Rysunek 5.1 Ogólny widok oprogramowania Virtual Remote

Oprogramowanie Virtual Remote jest podzielone na dwa obszary:

- Menu oprogramowania Virtual Remote — aby uzyskać więcej informacji, patrz 5.1.1 *Virtual Remote Menu*, str 40.
- Aktywnego pilota — aby uzyskać więcej informacji, patrz 5.1.2 *Aktywny pilot*, str 41.

5.1.1 Virtual Remote Menu



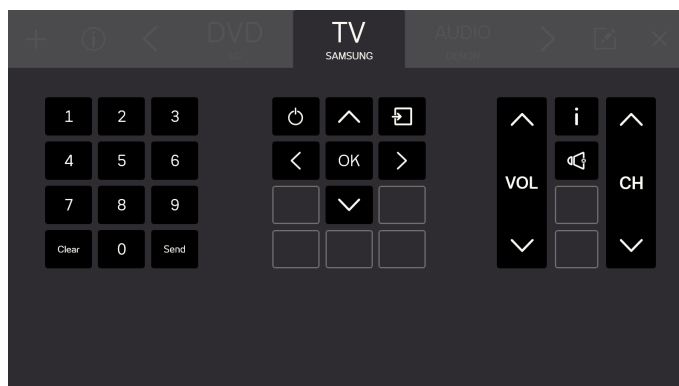
Rysunek 5.2 Oprogramowanie Virtual Remote Menu

Ikony w menu oprogramowania Virtual Remote to:

Przycisk	Działanie	Opis
+	Dodaj pilot	Wybrać ten przycisk, aby dodać nowy pilot. Patrz 5.2.4 <i>Dodawanie pilota</i> , str 43.
i	Informacja	Wybrać ten przycisk, aby otworzyć stronę z informacjami. Patrz 5.2.6 <i>Informacja</i> , str 59.
<	W lewo	Wybrać ten przycisk, aby aktywować pilot, który znajduje się po lewej stronie aktywnego pilota.
>	W prawo	Wybrać ten przycisk, aby aktywować pilot, który znajduje się po prawej stronie aktywnego pilota.
✎	Tryb edycji	Wybrać ten przycisk, aby przejść do trybu edycji aktywnego pilota. Patrz 5.2.5 <i>Tryb edycji</i> , str 51.
×	Zamknij/minimalizuj	Wybrać ten przycisk, aby zminimalizować aplikację Virtual Remote.

5.1.2 Aktywny pilot

Aktywny pilot to zawsze ten, który znajduje się na środku menu oprogramowania Virtual Remote , patrz *Rysunek 5.3 Aktywny pilot*.



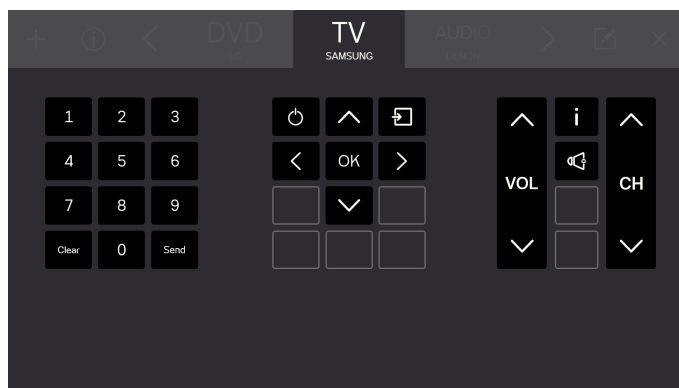
Rysunek 5.3 Aktywny pilot



Wszystkie przyciski widoczne na ekranie należą do aktywnego pilota.



Widoczne są także nazwy maksymalnie dwóch (2) innych dostępnych pilotów, po jednym po każdej ze stron aktywnego pilota. W przypadku dostępnych pilotów widoczna jest tylko ich nazwa, natomiast ich przyciski nie są widoczne do czasu zmiany aktywnego pilota.

5.1.3 Przyciski



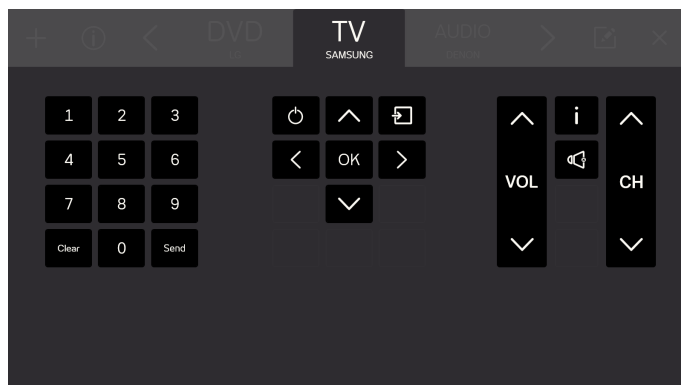
Rysunek 5.4 Przyciski

Wszystkie przyciski widoczne na ekranie należą do aktywnego pilota. W przypadku pilota dostępne są dwa (2) rodzaje przycisków.

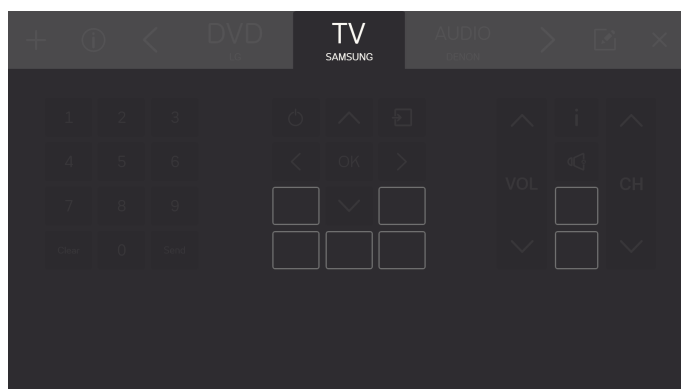
- Aktywny przycisk , patrz *Rysunek 5.5 Aktywne przyciski, str 42*
- Nieaktywne przyciski , patrz *Rysunek 5.6 Nieaktywne przyciski, str 42*



Liczba przycisków i funkcji przycisków jest różna w zależności od tego, jakiego rodzaju systemem użytkownik chce sterować.



Rysunek 5.5 Aktywne przyciski



Rysunek 5.6 Nieaktywne przyciski

5.2 Korzystanie z urządzenia Do not translate Virtual Remote

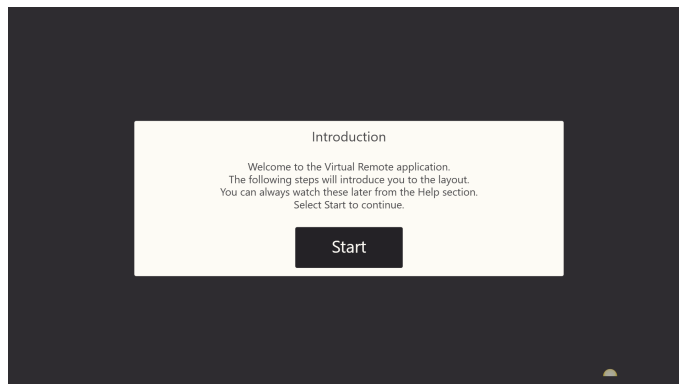
Do not translate Virtual Remote Aplikacja umożliwia użytkownikowi skorzystanie z urządzenia do sterowania telewizorem, odtwarzaczem DVD, systemem audio itp.



Wszystkie funkcje oprogramowania Virtual Remote są włączane dotykowo i za pomocą myszy, dzięki czemu opiekun lub pomocnik może w razie konieczności łatwiej udzielić użytkownikowi wsparcia.

5.2.1 Przy pierwszym uruchomieniu

Krótki przewodnik przedstawi użytkownikowi układ oprogramowania Virtual Remote . Należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.



Rysunek 5.7 Ekran wprowadzający oprogramowania Virtual Remote .

5.2.2 Zmiana aktywnego pilota

Aby zmienić aktywny pilot:

- Wybrać jedną z nazw po lewej lub prawej stronie aktywnego pilota.
- lub skorzystać z przycisków < i > , aby przewijać dostępne piloty.



Aktywny pilot to zawsze ten, który znajduje się na środku menu oprogramowania Virtual Remote .

5.2.3 Korzystanie z przycisków pilota

Wystarczy wybrać przycisk, z którego chce się skorzystać, aby wysłać sygnał do urządzenia. Przyciski siły głosu są zwykle skonfigurowane w sposób umożliwiający wysyłanie ciągłego sygnału przez cały czas, kiedy przycisk jest wciśnięty. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 5.2.5.3.1 *Długość sygnału*, str 54.

Aby wprowadzić liczbę większą niż 9 (tj. wielocyfrową), należy postępować zgodnie z następującą procedurą.

Lista czynności związanych z wprowadzaniem liczb większych niż 9

1. Wybrać wszystkie cyfry, które mają być wysłane w jednej sekwencji. Wszystkie wybrane cyfry będą widoczne na białym polu pod klawiaturą numeryczną pilota.



2. Nacisnąć przycisk **Send (Wyślij)** , aby wysłać sygnały do urządzenia lub **Clear (Usuń)** , aby usunąć wszystkie wybrane cyfry.

5.2.4 Dodawanie pilota




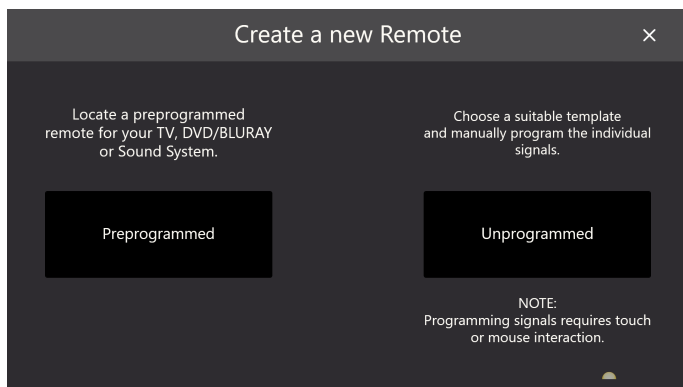
Istnieją dwa (2) sposoby dodawania nowego pilota.

5.2.4.1 Dodawanie zaprogramowanego pilota

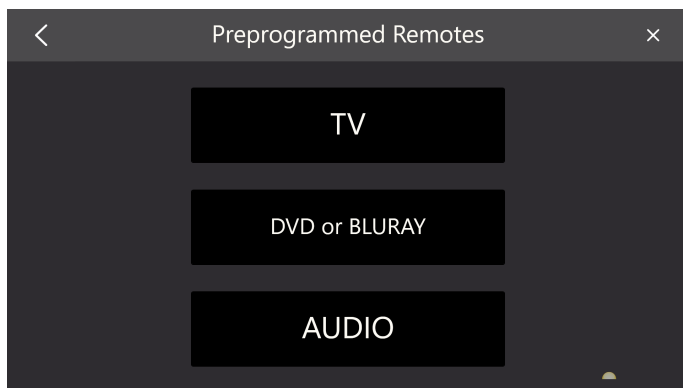
Aby dodać nowy, zaprogramowany pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodawaniem zaprogramowanego pilota

1. W menu wybrać przycisk .
2. Nacisnąć przycisk „Preprogrammed” (Zaprogramowany)



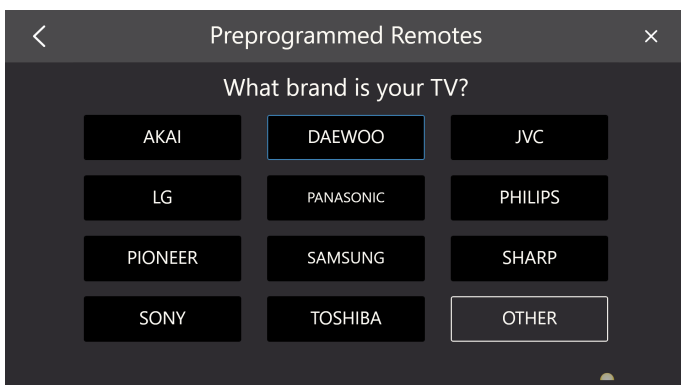
3. Wybrać rodzaj zaprogramowanego pilota
 - Telewizor
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



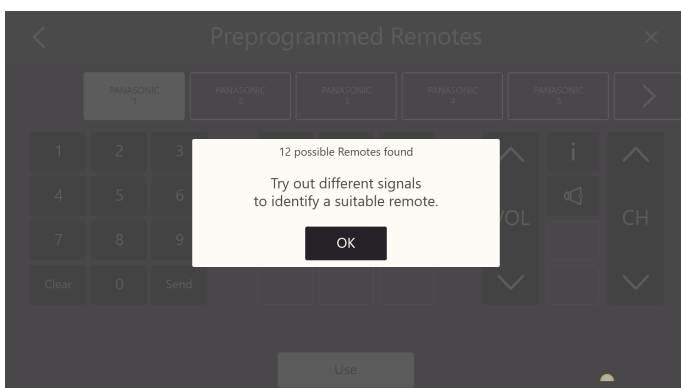
4. Wybrać z listy markę



Jeżeli marki urządzenia nie ma na liście, wybrać opcję **Other (Inne)**, aby uzyskać więcej informacji; patrz 5.2.4.1.1 Inne piloty, str 46

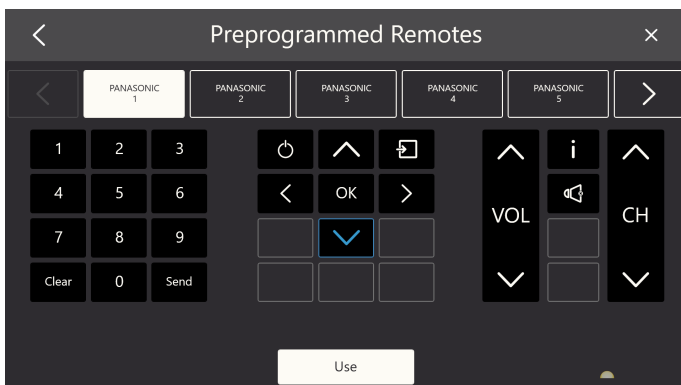


- Po wybraniu marki zostanie wyświetlone okienko z informacją o liczbie dostępnych zaprogramowanych pilotów.



Kliknij przycisk **OK**.

- Wybrać pilot.



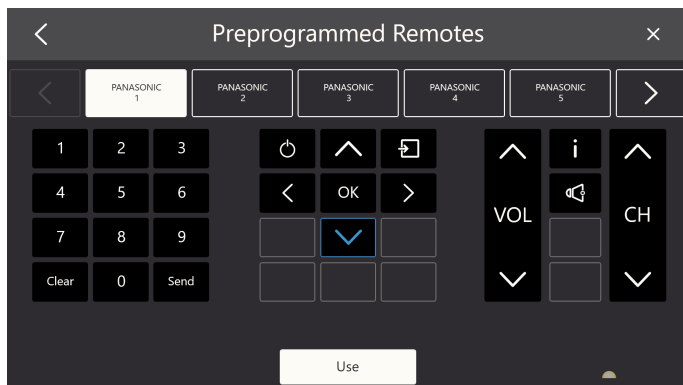
- Wypróbować różne sygnały dla wybranego pilota, aby ustalić odpowiedni pilot.
- Powtarzać kroki 6 i 7 do czasu znalezienia najbardziej odpowiedniego pilota.



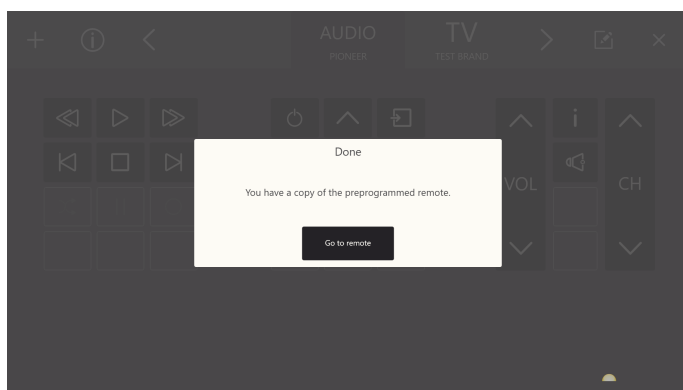
Skorzystać z przycisków **<** **i** **>**, aby przewijać dostępne piloty.

- Wybrać najbardziej odpowiedni pilot.

10. Wybrać przycisk **Użyj** .



11. Wybrany pilot zostanie skopiowany do dostępnych pilotów.



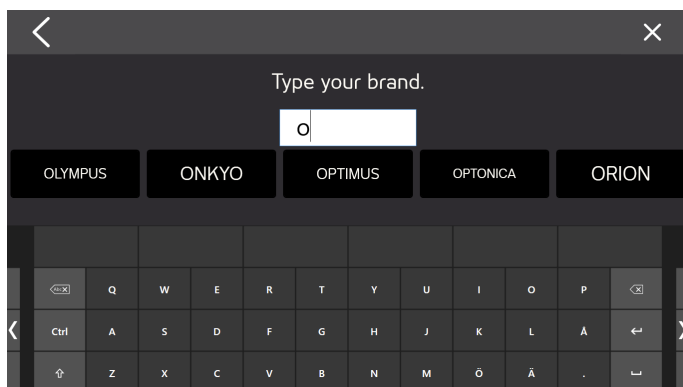
Wybrać przycisk **Go to Remote (Przejdź do pilota)** , aby zakończyć.

5.2.4.1.1 Inne piloty

Aby dodać inne piloty, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

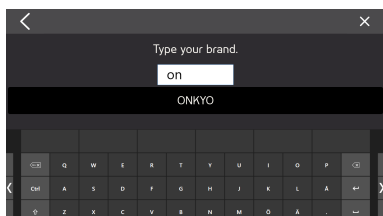
Lista czynności związanych z dodawaniem innych pilotów

1. Wykonać kroki 1-3 znajdujące się na liście: *Lista czynności związanych z dodawaniem zaprogramowanego pilota, str 44.*
2. Kliknij przycisk **Inne** .
3. W polu tekstowym wpisać markę.

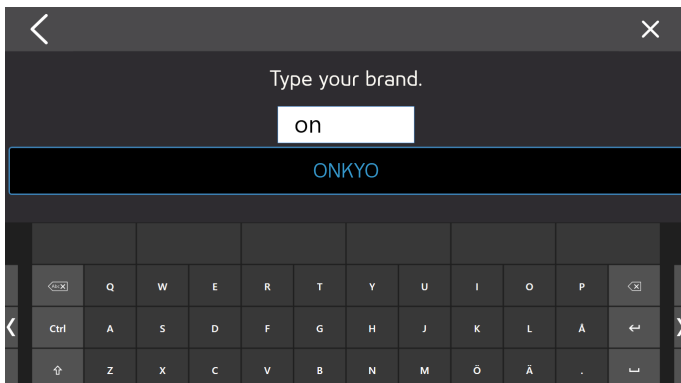




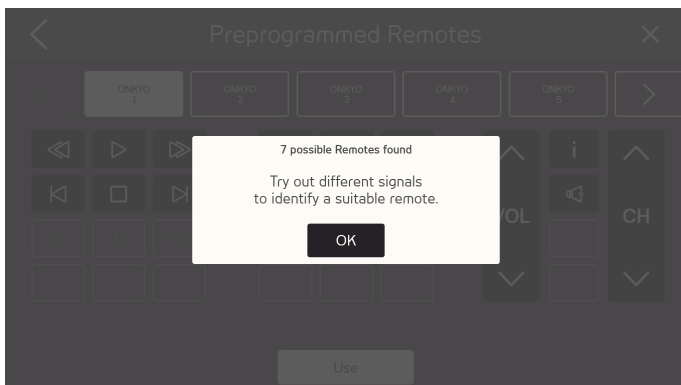
Aby zawęzić wyniki wyszukiwania, wpisać większą liczbę znaków.



4. Wybrać markę.

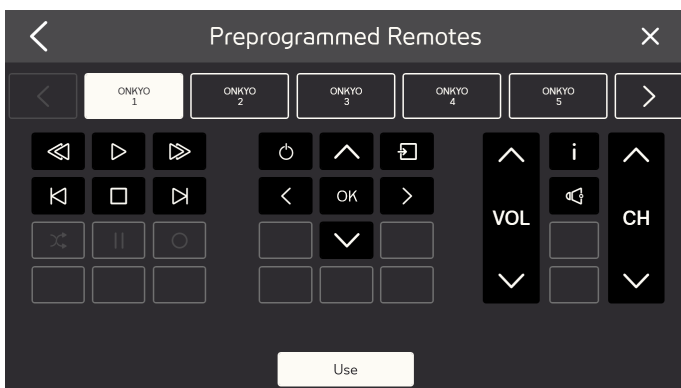


5. Po wybraniu marki zostanie wyświetlone okienko z informacją o liczbie dostępnych zaprogramowanych pilotów.



Kliknij przycisk **OK**.

6. Wybrać pilot.



7. Wypróbować różne sygnały dla wybranego pilota, aby ustalić odpowiedni pilot.

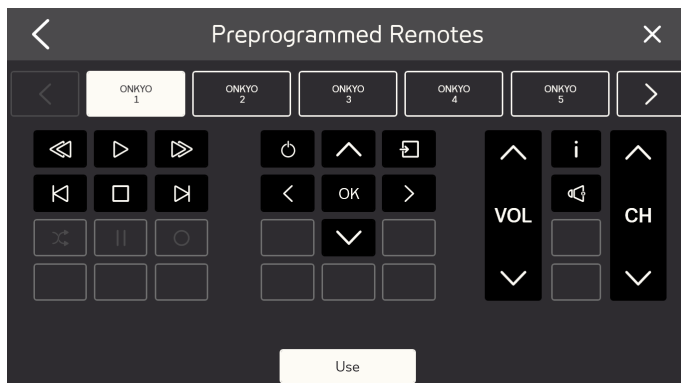
8. Powtarzać kroki 6 i 7 do czasu znalezienia najlepszego pilota.



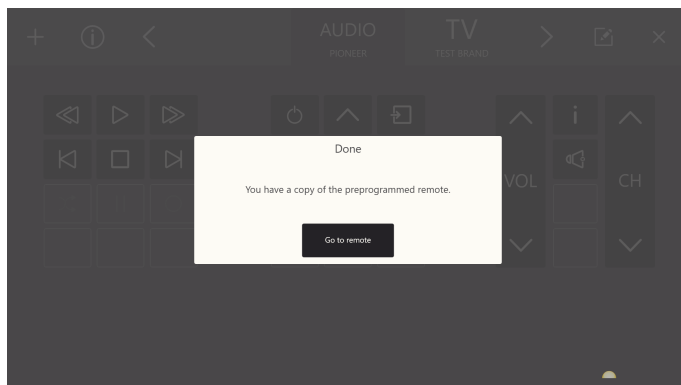
Skorzystać z przycisków < i > , aby przewijać dostępne piloty.

9. Wybrać najbardziej odpowiedni pilot.

10. Wybrać przycisk **Użyj** .



11. Wybrany pilot zostanie skopiowany do dostępnych pilotów.



Wybrać przycisk **Go to Remote (Przejdź do pilota)** , aby zakończyć.

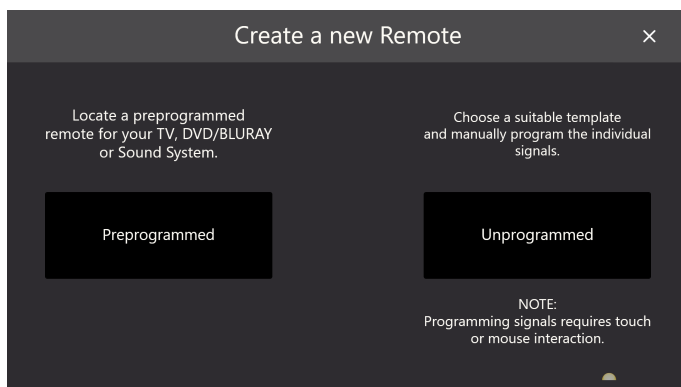
5.2.4.2 Dodawanie niezaprogramowanego pilota

Aby dodać nowy, niezaprogramowany pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodawaniem niezaprogramowanego pilota

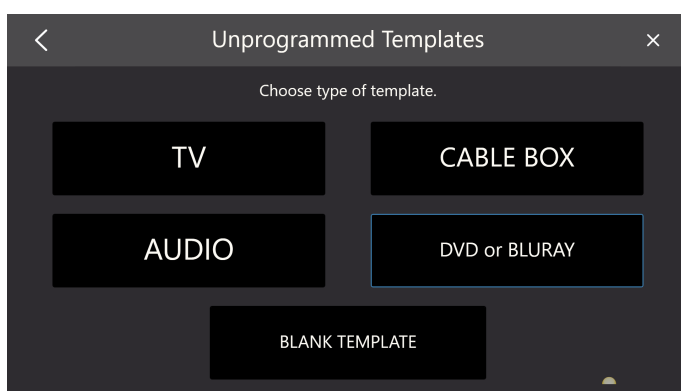
1. W menu wybrać przycisk **+** .

2. Nacisnąć przycisk „Unprogrammed” (Niezaprogramowany)

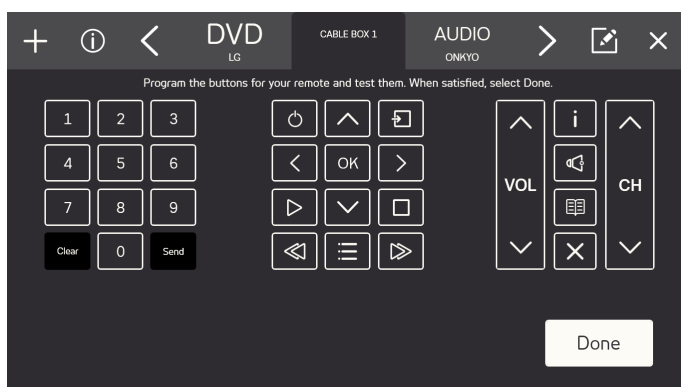


3. Wybrać rodzaj niezaprogramowanego pilota

- Telewizor
- AUDIO
- CABLE BOX (DEKODER TELEWIZJI KABLOWEJ)
- DVD or BLURAY (URZĄDZENIE DVD lub BLURAY)
- BLANK TEMPLATE (PUSTY SZABLON)



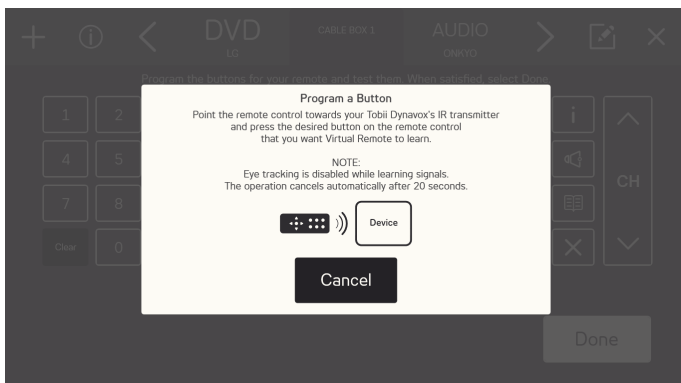
4. Wybrać przycisk do zaprogramowania.



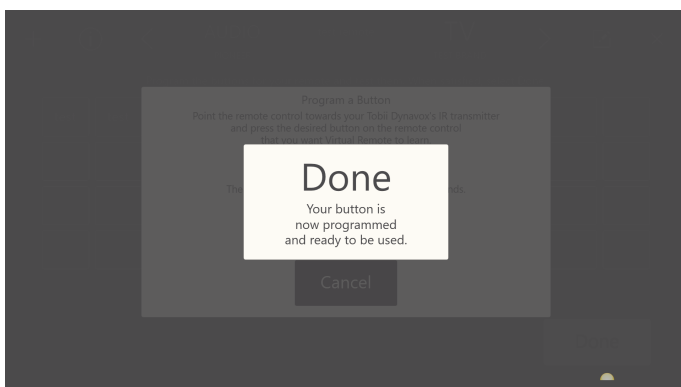
Dostępne ikony będą się różnić w zależności od rodzaju pilota wybranego w kroku 3.


5. Wybrać przycisk do zaprogramowania.

6. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Do not translate i nacisnąć pożądany przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.




7. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done (Gotowe)**.

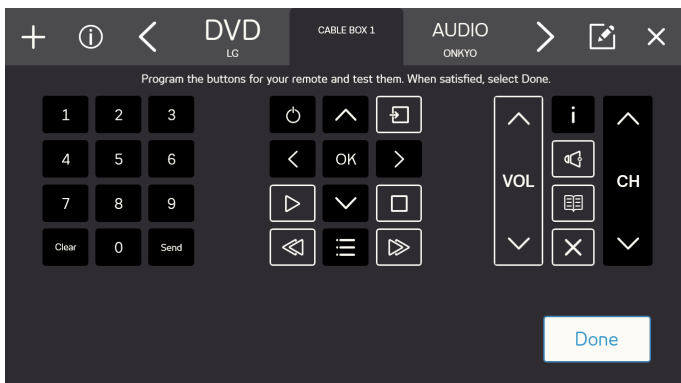


 Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

8. Powtarzać kroki 5-7 do czasu zaprogramowania wszystkich wymaganych przycisków w pilocie.

 Aby zmienić lub usunąć przyciski w pilocie, należy zakończyć programowanie i przejść do trybu edycji. Aby uzyskać więcej informacji na temat trybu edycji, patrz 5.2.5 Tryb edycji, str 51.

9. Wybierz **Gotowe**, aby zakończyć proces.



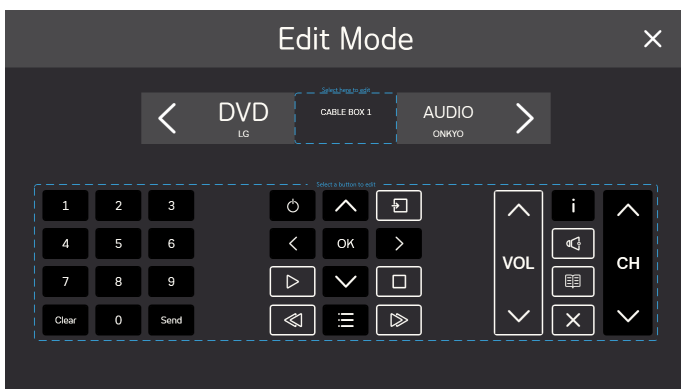
5.2.5 Tryb edycji



Za pomocą trybu edycji można wprowadzać zmiany w istniejących pilotach. Sprawdzić, czy pilot, w którym mają być wprowadzane zmiany, jest aktywny. Aby wejść do trybu edycji, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z trybem edycji

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać, która część pilota ma być zmieniana. Możliwe są następujące zamiany:
 - Zmiana nazwy pilota, patrz , 5.2.5.1 *Zmiana nazwy pilota, str 51*
 - Usunięcie pilota, patrz , 5.2.5.2 *Usunięcie pilota, str 52*
 - Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku, patrz 5.2.5.3 *Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku.*
 - Zmiana w istniejącym niezaprogramowanym przycisku, patrz 5.2.5.4 *Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku, str 56.*
 - Dodanie nowego przycisku do wolnego miejsca, patrz . 5.2.5.5 *Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca, str 58*

5.2.5.1 Zmiana nazwy pilota

Aby zmienić nazwę pilota, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

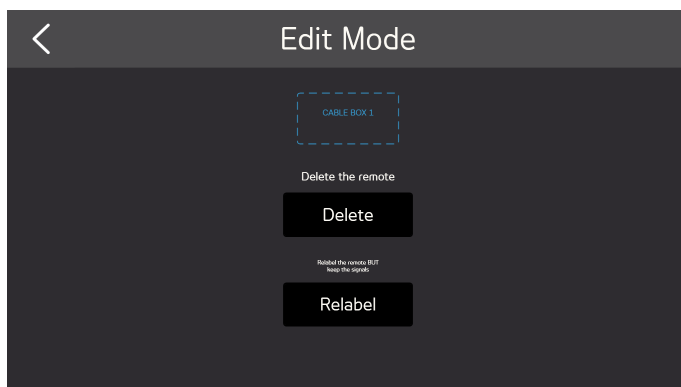
Zmiana nazwy pilota

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać opcję w polu „Select here to edit” (Wybrać, aby przeprowadzić edycję) otaczającą nazwę pilota.

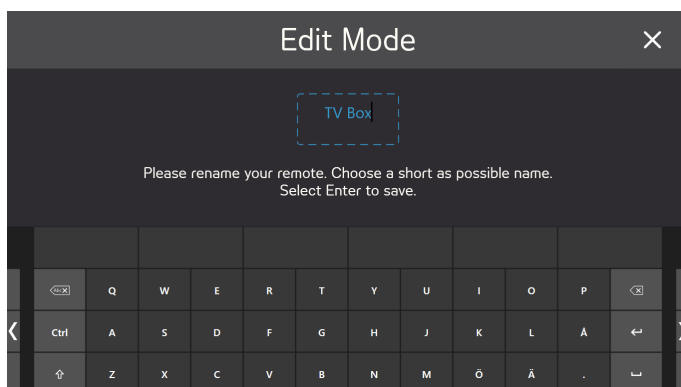
3. Kliknąć przycisk **Relabel (Zmień nazwę)**.




4. Wpisać nową nazwę.



Wprowadzać krótkie nazwy.



5. Kliknąć przycisk **Enter**, aby zakończyć zmienianie nazwy.

6. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.2 Usunięcie pilota

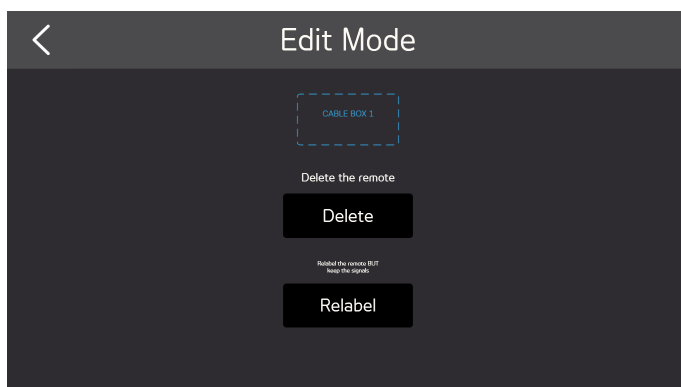
Aby usunąć pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z usuwaniem pilota

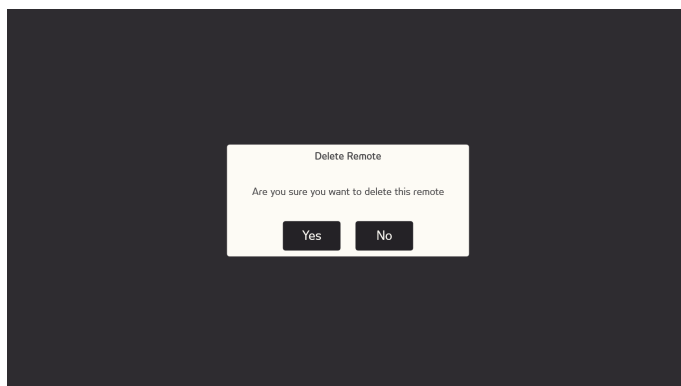
1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać opcję w polu „Select here to edit” (Wybrać, aby przeprowadzić edycję) otaczającym nazwę pilota.
3. Kliknij przycisk **Usuń**.



4. Wybrać opcję:
 - **Tak**, aby usunąć
 - **Nie**, aby anulować



5. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.


5.2.5.3 Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku

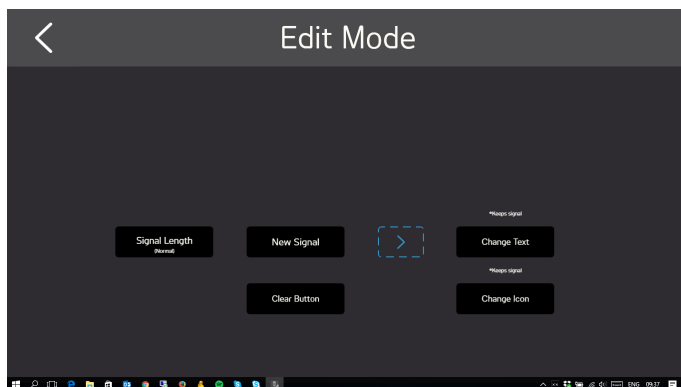
Aby wprowadzić zmiany w istniejącym aktywnym przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:


Lista czynności związanych ze zmianą w istniejącym aktywnym przycisku

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać przycisk z czarnym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - „Signal Length” (Długość sygnału), patrz 5.2.5.3.1 *Długość sygnału*,
 - „New Signal” (Nowy sygnał), patrz , 5.2.5.3.2 *Nowy sygnał*, str 55
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz , 5.2.5.3.3 *Zmiana tekstu*, str 56
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz , 5.2.5.3.4 *Zmiana ikony*, str 56
 - Opcja „Clear Button” (Wyczyść przycisk) spowoduje usunięcie wszystkich informacji zapisanych dla danego przycisku.



4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.3.1 Długość sygnału

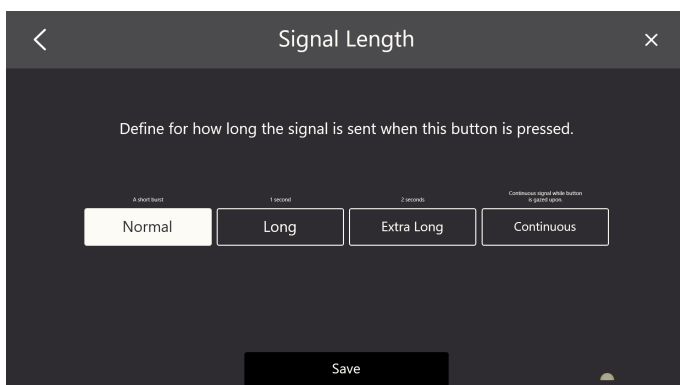
Aby jednostka odbierająca mogła rozpoznać sygnał wysyłany z oprogramowania Virtual Remote, może zachodzić konieczność zmiany długości sygnału. Długość sygnału należy także ustawić, jeżeli przycisk ma ciągle wysyłać sygnał przez cały czas, kiedy jest wciśnięty.

Wybrać jedną (1) z następujących opcji:

- „Normal” (Normalny) — wysyłanie sygnału podczerwonego w postaci krótkich impulsów.
- „Long” (Długi) — wysyłanie sygnału podczerwonego przez jedną (1) sekundę.
- „Extra long” (Bardzo długi) — wysyłanie sygnału podczerwonego przez dwie (2) sekundy.
- „Continuous” (Ciągły) — wysyłanie sygnału przez cały czas, kiedy przycisk jest wciśnięty.



Jest to typowe ustawienie np. w przypadku przycisku siły głosu

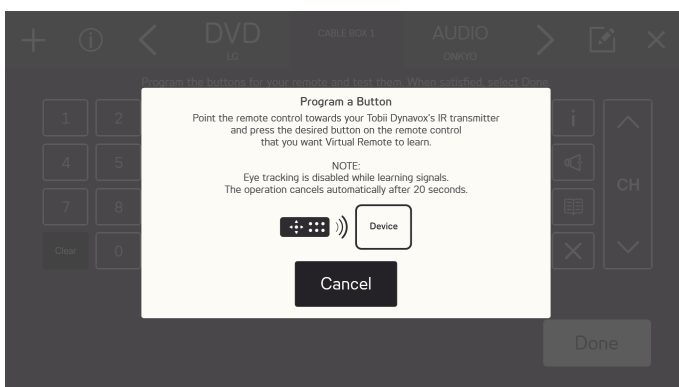


5.2.5.3.2 Nowy sygnał

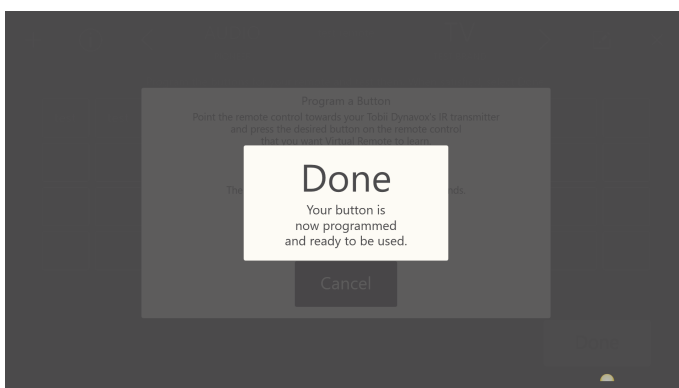
Aby zaprogramować nowy sygnał dla danego przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z nowym sygnałem

1. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Do not translate i nacisnąć pożądany przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



2. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Gotowe**.



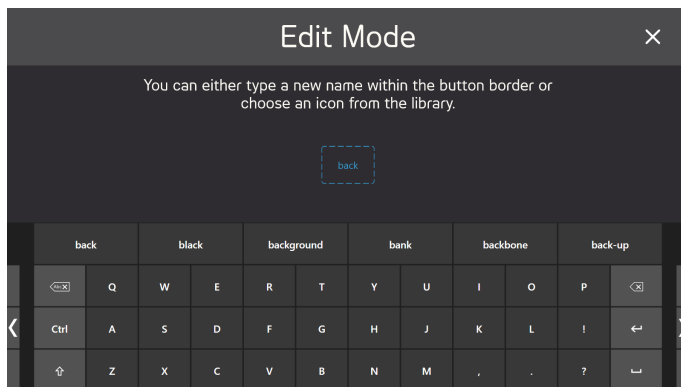
Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

5.2.5.3.3 Zmiana tekstu

Aby zmienić tekst, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą tekstu

1. Wpisać tekst, jaki powinien być wyświetlany na przycisku.

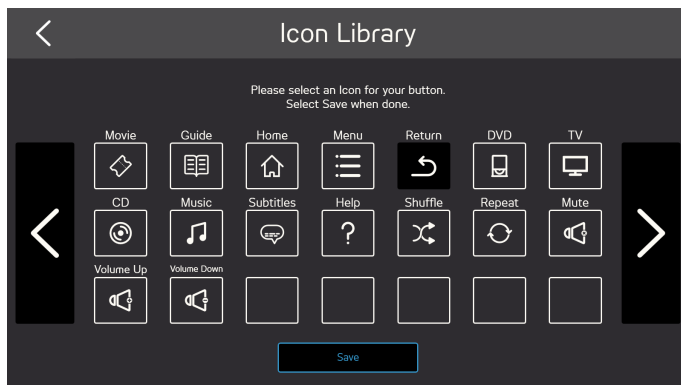


2. Wybrać na klawiaturze przycisk Enter, aby zaakceptować tekst.

5.2.5.3.4 Zmiana ikony

Aby zmienić ikonę, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

1. Wybrać dostępną ikonę.



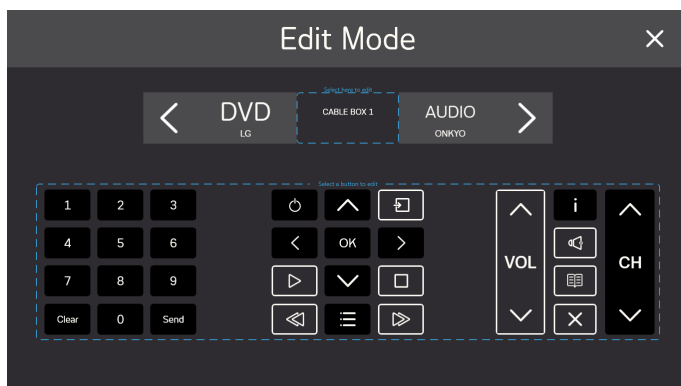
2. Kliknij przycisk **Zapisz**, aby zaakceptować ikonę.


5.2.5.4 Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku

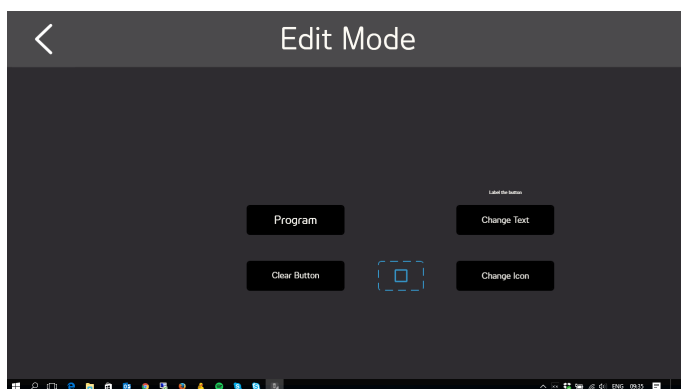
Aby wprowadzić zmiany w istniejącym niezaprogramowanym przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą w istniejącym niezaprogramowanym przycisku

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać przycisk z szarym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - Program (Programuj), patrz 5.2.5.4.1 Program, str 57
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz , 5.2.5.3.3 Zmiana tekstu, str 56
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz , 5.2.5.3.4 Zmiana ikony, str 56
 - Opcja „Clear Button” (Wyczyść przycisk) spowoduje usunięcie wszystkich informacji zapisanych dla danego przycisku.



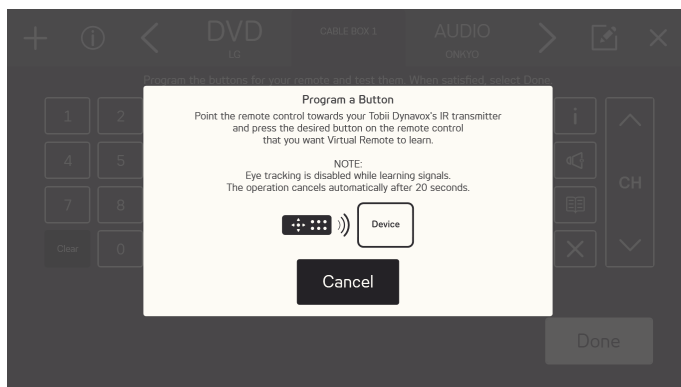
4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.4.1 Program

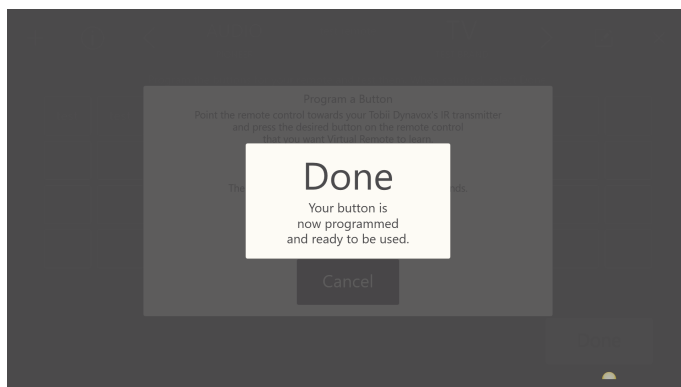
Aby zaprogramować sygnał dla danego przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:


Lista czynności związanych z programowaniem

1. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Do not translate i nacisnąć pożądaną przycisk na pilocie, którego obsługa ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



2. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Gotowe**.



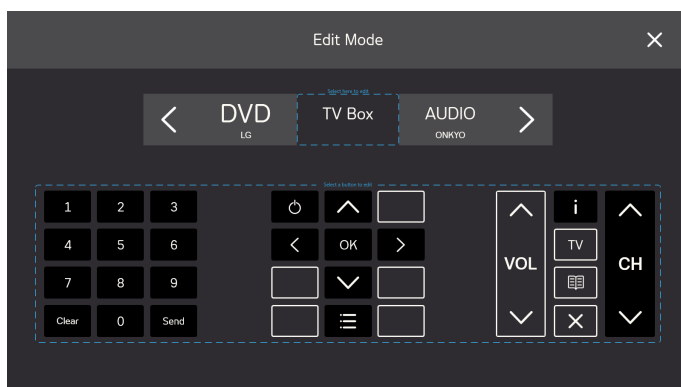
 Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.


5.2.5.5 Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca

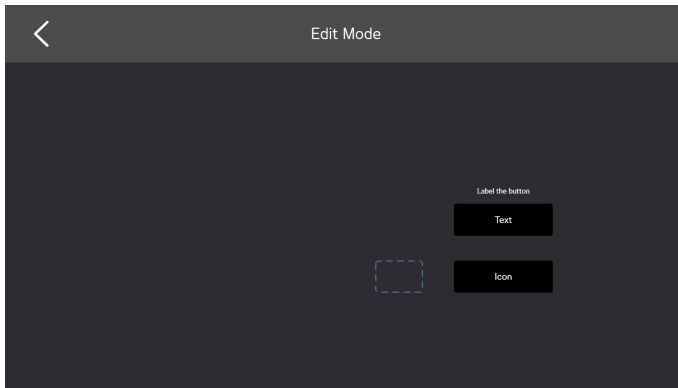
Aby dodać nowy przycisk do wolnego miejsca, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:


Lista czynności związanych z dodaniem nowego przycisku do wolnego miejsca

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



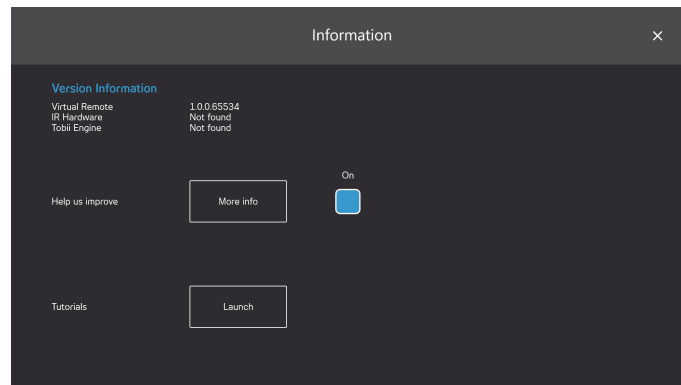
2. Wybrać pusty przycisk z szarym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz , 5.2.5.3.3 *Zmiana tekstu, str 56*
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz , 5.2.5.3.4 *Zmiana ikony, str 56*



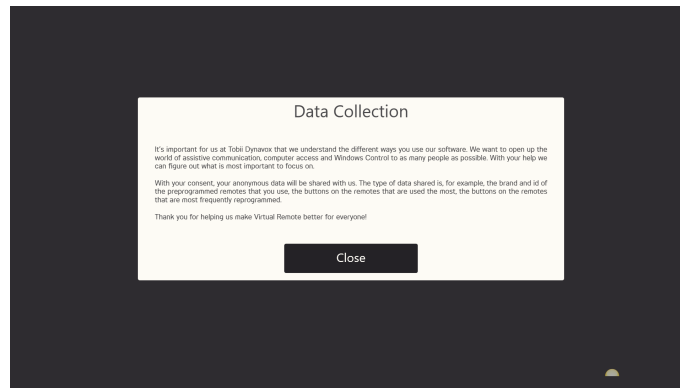
4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.6 Informacja

Na stronie informacji znajdują wszystkie informacje dotyczące wersji zarówno urządzeń, jak i różnych części oprogramowania.



Help us improve (Pomoc w udoskonaleniach): Aby pomóc firmie Do not translate doskonalić oprogramowanie, należy wybrać opcję **Włącz** . Aby otworzyć stronę z informacjami dotyczącymi tej opcji, należy wybrać przycisk „More info” (Więcej informacji). Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *Rysunek 5.8 Gromadzenie danych*, str 60.



Rysunek 5.8 Gromadzenie danych

Tutorials (Samouczki): Uruchomienie samouczka oprogramowania Virtual Remote odbywa się przez naciśnięcie przycisku **Launch (Uruchom)** .

Copyright ©Tobii AB (publ). Ilustracje i specyfikacje nie zawsze odnoszą się do produktów i usług oferowanych na każdym rynku lokalnym. Specyfikacje techniczne podlegają zmianom bez wcześniejszego uprzedzenia. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich właścicieli.

Wsparcie dotyczące urządzenia firmy Tobii Dynavox

Pomoc on-line

Zapoznaj się ze stroną wsparcia dotyczącą danego produktu firmy Tobii Dynavox. Znajdują się na niej aktualne informacje dotyczące problemów oraz porady ułatwiające użytkowanie produktu. Strony wsparcia można znaleźć pod adresem: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontakt z przedstawicielem handlowym lub sprzedawcą

W przypadku pytań lub problemów z produktem należy się skontaktować z przedstawicielem handlowym lub autoryzowanym sprzedawcą firmy Tobii Dynavox, u którego można uzyskać pomoc. Będą oni najlepiej poinformowani w sprawie indywidualnych ustawień danego użytkownika i będą mogli zapewnić najlepszą pomoc, udzielając rad i szkoleń w zakresie korzystania z produktu. Aby uzyskać dane kontaktowe, *należy odwiedzić witrynę* www.TobiiDynavox.com/contact